

Guía del Scouter de Clan

Metodología Rover



ASOCIACION DE SCOUTS INDEPENDIENTES DE MADRID (ASIM)
WORLD FEDERATION OF INDEPENDENT SCOUT (WFIS)
MADRID 2013



“Por Roverismo no quiero decir vagabundear sin finalidad, lo que quiero decir es encontrar tu camino por senderos agradables con un objetivo definido y teniendo una idea de las dificultades y peligros que se van a encontrar en él.”



BP - Roverismo hacía el éxito

Contenido

Introducción	5
¿Porque Rovers?.....	6
Análisis de la realidad.....	12
Perfil y Funciones del Coordinador de Clan	16
Resolución de Conflictos	19
Organización del Clan.....	21
Consejos del Clan Rover	21
Roles dentro del Clan Rover	22
<i>Padrinos Rover</i>	22
<i>El Piloto Rover</i>	23
<i>Tesorero</i>	23
<i>Secretario</i>	24
<i>Otros Cargos o Roles</i>	24
La Progresión del Rover	25
Roverismo hacia el Éxito.....	25
El Escudero Rover	27
P.A.I.	28
La carta de Compromiso.....	29
El Rover Scout	29
Especialidades Rover.....	31
Estrella de Servicio	31
Estrella Técnica	32
Insignia de Expediciones.....	32
Insignia de Proyectos.....	33
Rover Instructor	34
Rover BP	35
Ceremonias en un Clan	36
La Fogata Rover	36
Recibir al aspirante de Red o Tropa	37
Entrega de escuderato	37
La Vigilia Rover:.....	38
Investidura Rover Scout	40
La Partida Rover	43



Ultimo mensaje de BP a los Scouters.....	45
ANEXOS	46
Anexo I: Himno del Clan	46
Anexo II: Breve cronología del Escultismo y el Roverismo.	47
Anexo III: Breve Historia del Escultismo en España y de ASIM.....	50
Bibliografía	52

Introducción

La presente guía metodológica para la Rama de Clan, ha sido elaborada con el propósito de ayudar a los Scouters de Clan en su labor con los Rovers. En ningún momento se pretende que esta sea la última palabra sobre Roverismo dentro de ASIM, pero estoy seguro que con la ayuda de todos los Clanes de los Grupos Scouts y los Clanes Independientes de ASIM, llegaremos siempre a encontrar la mejor manera de llevar acabo la responsabilidad que hemos asumido con los jóvenes de nuestra Asociación.

Si esta guía ha llegado a tus manos, es porque tienes interés en las distintas inquietudes y problemas que afrontan los jóvenes de Madrid; y consideras que con el trabajo, la perseverancia y a través de los valores que proporciona el Escultismo, se pueden dar respuestas o soluciones a esas inquietudes y problemas.

La intención de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM) así como la de la World Federation of Independent Scouts (WFIS) es formar jóvenes en los valores tradicionales del Escultismo, y es aquí donde, como dice el lema de los Rovers, tú vas a SERVIR a la juventud: promoviendo que los Rovers de tu Clan se proyecten a través del servicio a los demás, como verdaderos agentes del cambio y de esta forma colaboren en el desarrollo de sus comunidades.

Al final lo que buscamos como Scouters a través del trabajo con nuestros Rovers, tal como lo expreso Baden-Powell en su último mensaje, es dejar el mundo mejor de cómo lo encontramos...

Francisco "Pancho" Pereira Vivas
Encargado de metodología Rover ASIM
Siempre Listo Para Servir



¿Porque Rovers?

Al principio de esta guía, habréis leído la cita de BP, escrita en *Roverismo hacia el éxito*:

“Por Roverismo no quiero decir vagabundear sin finalidad, lo que quiero decir es encontrar tu camino por senderos agradables con un objetivo definido y teniendo una idea de las dificultades y peligros que se van a encontrar en él.”¹

La razón para usar esta frase, es que ayuda comprender que es el Roverismo y deja entrever la importancia del mismo. Cuando un Scout deja la Red o la Tropa, según como este estructurado el Grupo Scout, esta en esa etapa de la vida de cambio continuo, cuando se ve obligado a tomar decisiones importantes como: ¿qué estudio o en qué trabajo?, pero desde otro punto de vista es la etapa de las posibilidades, pues son factibles distintos futuros, ya que todavía el joven no suele tener certeza sobre que dirección va tomar su vida.

Existen muchos desafíos que como Coordinadores o Jefes de Clan debéis enfrentaros como por ejemplo:



- El demostrar en vuestros grupos y a vuestros jóvenes que es necesario vivir la etapa de Rover.

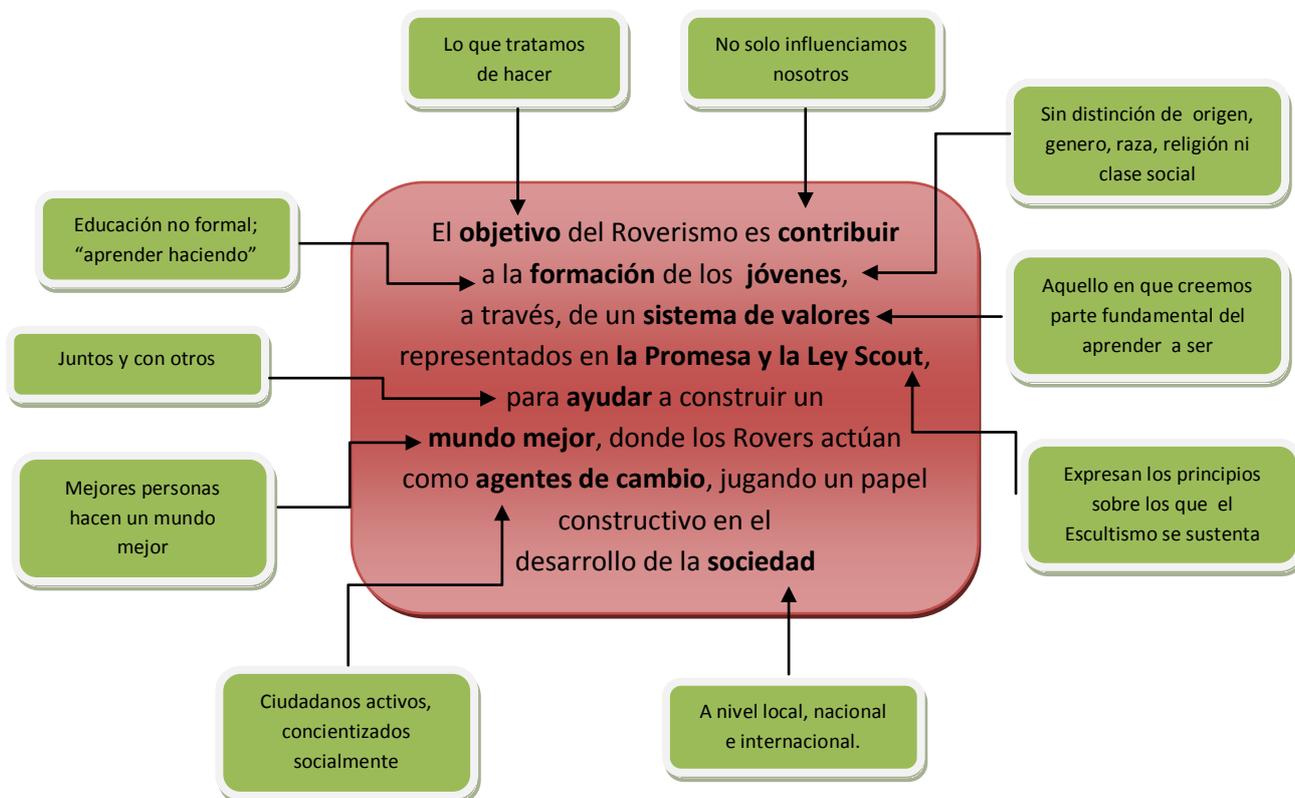
El principal objetivo del Roverismo es ayudar a la formación y orientación de los jóvenes mayores de 18 años, ayudar y tutelar al joven en la búsqueda de si mismo, esto es orientándolo al desarrollo de su esencia como persona por medio de un sistema de valores que

se encuentran representados dentro de la Promesa y la Ley Scout, de manera de poder colaborar en la construcción de un mundo mejor, donde estos jóvenes se desarrollen positivamente como personas y ciudadanos, que colaboran arduamente como agentes de cambio en el desarrollo de sus comunidades.

- A diferencia al resto de unidades del Grupo Scout, en el Clan no vamos a encontrar un programa específico de especialidades, pruebas y actividades como pueden verse en Colonia, Manada o Tropa, que nos muestren como llevar un Clan. No tiene mucho sentido tener tan solo un programa para un Clan, en lo que si hay que centrarse es un programa para cada Rover. Cada miembro del Clan, puede tener distintos intereses e inquietudes y el Roverismo debe ayudar a desarrollarlas, persiguiendo que el Rover haga el mejor de sus esfuerzos en la utilización de sus habilidades. Por tanto cada Rover tendrá su propio programa que se adecue a sus necesidades y características.

¹ BADEN-POWELL, Robert: *“Roverismo hacia el éxito”*. Asoc. de Scouts de Venezuela, Caracas-Venezuela 1973, pág. 13

- Si cada Rover sigue su propio programa, entonces, ¿cómo vamos a llevar acabo un programa en común?, BP definió el Roverismo como “una hermandad al aire libre y de servicio”², y es ahí donde encontraremos los puntos en común: trabajando como hermanos, en el desarrollo de actividades al aire libre y en el servicio hacia los demás.



Para alcanzar su objetivo el Roverismo sigue un sistema de educación progresiva, que es complementaria a la educación recibida en el hogar y en el instituto. La base de la metodología para el Rover es la misma que para el resto de las unidades Scout y esta fundamentada sobre siete puntos principales:

- *Un compromiso personal a través de la adhesión voluntaria de los valores Scouts que son reflejados en su Promesa y Ley.*

La base espiritual de los principios y el método del Movimiento Scout están basados en los conceptos que conforman la Promesa y la Ley Scout. En el están reflejados todos los valores del Escultismo.



“Yo prometo por mi honor, hacer cuanto de mí dependa, por cumplir mis deberes para con mi fe y mi sociedad, ayudar al prójimo en cualquier circunstancia, y cumplir fielmente la Ley Scout”

² Ibíd., pág. 227

La fórmula de la Promesa y de la Ley puede variar de un país a otro o de una asociación a otra, pero su esencia, así como los tres principios básicos que componen la fórmula no se ven alterados.

La Ley Scout es el código de conducta que expresa y propone, en un lenguaje sencillo, los valores y principios del Escultismo. Es un instrumento educativo que se propone a los jóvenes para orientar su camino en la vida. Este código se presenta de una forma positiva, es decir ninguno de los artículos que la componen es restrictivo o prohibitivo.

En la mayoría de las organizaciones y asociaciones Scouts del mundo está compuesto por 10 artículos, estos son:

1. *El Scout cifra su honor en ser digno de confianza.*
2. *El Scout es leal.*
3. *El Scout es útil y servicial.*
4. *El Scout es amigo de todos y hermano de todo Scout sin distinción de credo, raza, género, nacionalidad o clase social.*
5. *El Scout es cortés y respetuoso.*
6. *El Scout ama y protege la naturaleza.*
7. *El Scout es obediente y disciplinado, y no hace nada a medias.*
8. *El Scout es alegre, sonriente y canta ante sus dificultades.*
9. *El Scout es austero, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.*
10. *El Scout es limpio y puro en su pensamiento, palabra y obra.*



- *Aprender haciendo*: el aprendizaje activo, el aprender jugando a través de la planificación de actividades en la que el joven es el principal factor en su propio aprendizaje, ya sea por medio de una programación que estimulen su interés por aprender mediante la observación, innovación, descubrimiento y experimentación. Es por ello que dentro del Escultismo el juego es una herramienta que optimiza las posibilidades de experimentar, vivir aventuras, imaginar, soñar, crear y recrear la realidad; no en vano entre los Scouts se hace referencia al Escultismo como “*el Gran Juego*”.
- *El trabajo en pequeños grupos*: El pertenecer a pequeños grupos es una herramienta fundamental dentro del método scout.
Estos grupos conformados por iguales dirigidos por un adulto no interferente, el Scouter, facilitan la socialización estableciendo vínculos profundos con otras personas, permiten asignar responsabilidades progresivas a los distintos miembros del grupo, ayudan a generar confianza en sí mismo y permiten la creación un ambiente educativo donde crecer y desarrollarse. De esta manera, los equipos dentro de las unidades scouts atienden a las características propias de esta edad. Dentro del Clan estos grupos son los distintos equipos temporales de Rovers que se van creando según las necesidades de los proyectos y actividades que se realicen.
- *El Marco simbólico* viene a ser una referencia que permite mostrar los Valores Scouts de una forma atractiva que faciliten a los jóvenes el identificarse con esos valores a través de situaciones y modelos a seguir. De la misma forma la ambientación contribuye a dar coherencia a la convivencia y al trabajo que se realiza.
Para adecuarse a la edad de los chavales, el marco simbólico y la ambientación se adecuan en cada una de las unidades según las edades.
Existen elementos comunes en todas las unidades como son, entre otros:
 - La pañoleta
 - El uniforme
 - El saludo Scout
 - El color de cada unidad
 - Lemas de cada unidad
 - La Flor de Lis
 - Ceremonias y tradiciones

Para los Scouts el marco simbólico lo conforman elementos con un significado que ayudan a crear un clima, que contiene los valores y las propuestas educativas del Movimiento Scout haciéndolo más accesible a los jóvenes.

Así como por ejemplo en la Manada la ambientación esta basado en un mundo de fantasía descrito en el Libro de las Tierras Vírgenes de Rudyard Kipling, en el Clan la ambientación esta basada en el ideal caballeresco de *servir* a los demás, realizando proyecto propios y la aventura de *remar su propia canoa* en el río de la vida.

El lema de los Rovers de ASIM, es parte de la esencia que representa el compromiso que adquieren con ellos mismos y con su comunidad.

¡SERVIR!

Los Rovers suelen gritarlo con orgullo en las formaciones y ceremonias, pues es parte de su identidad como unidad.

“Baden Powell consideró que la herencia que guarda la palabra "Servir" es digna de ser portada por todos aquellos que, en sus acciones y palabras, demuestran con orgullo y honra, el espíritu de ser un verdadero Rover.”³

- *La Progresión o adelanto personal* es el elemento mediante el cual el joven se apoya y también le ayuda a conseguir la motivación personal para estar consciente e involucrado en su propio desarrollo. A través de la progresión al joven se le permite progresar a su propio ritmo, ganando autoconfianza ante los avances que va consiguiendo.

En el Clan estas etapas son:

- Escudero Rover
- Rover Scout
 - Especialidades
 - Estrellas:
 - Técnica
 - Servicios
 - Expediciones
 - Proyectos
 - Rover Instructor
 - Rover BP
- *Actividades al aire libre*

La metodología scout se sirve de la naturaleza y el aire libre como un espacio privilegiado para realizar sus actividades donde el joven va asumiendo responsabilidades y ganando autoconfianza en la medida que va alcanzando objetivos, Baden Powell escribió una vez, que la mejor escuela para formar verdaderos ciudadanos es el bosque y esto es así porque la metodología Scout no sólo se sirve de la naturaleza como lugar para realizar las actividades, sino que el Scout también aprende a amarla y respetarla, a aplicar lo aprendido en ella e integrarlo en su vida diaria.
- *Apoyo de adultos*: otro pilar fundamental dentro del Método Scout, es el apoyo de

³ PEREIRA VIVAS, FRANCISCO : “Guía del Rover Scout (Metodología Rover)”, Asociación de Scouts Independientes de Madrid, Madrid 2010 pág: 13

adultos voluntarios que sean:

- *Educadores*, apoyando de forma directa el proceso de autoeducación de los jóvenes; de manera que las experiencias adquiridas por los jóvenes sean un aprendizaje positivo que permita el desarrollo de sus conocimientos y habilidades. A este respecto Baden-Powell decía: “El niño no aprende lo que los mayores dicen, sino lo que ellos hacen”, por tanto el adulto debe ser un ejemplo para los jóvenes.
- *Facilitadores*, el adulto debe promover el aprendizaje mutuo basado en el respeto y la confianza, de manera de poder establecer una base de cooperación entre Scouters y jóvenes.
- *Conductor de actividades*, el adulto es *no interferente*, es decir fomenta el autoaprendizaje y la toma de decisiones de los jóvenes sin imponer sus propias opiniones. Si bien el adulto no tiene el por qué saber de todo, pero si es su deber el asegurarse el apoyo necesario para realizar las actividades que se programen. Esto en una unidad como el Clan se acentúa más, pues al estar conformada por jóvenes adultos, la función del Scouter es más de orientación, apoyo y motivación.

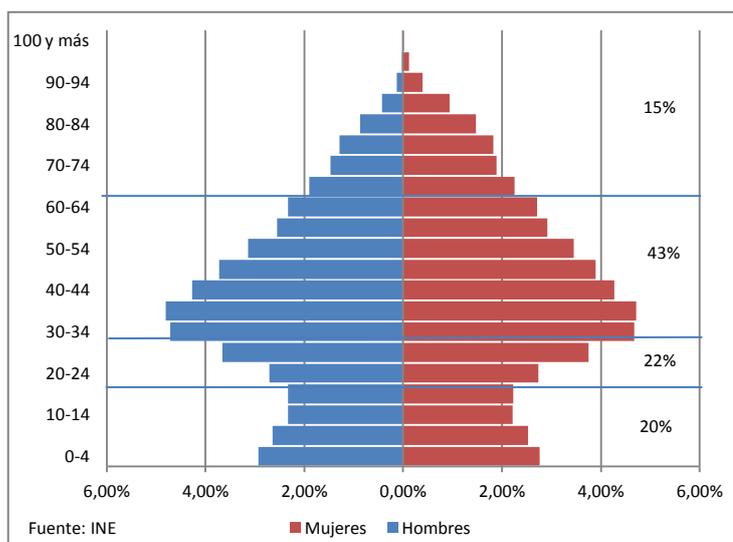


Análisis de la realidad.

Los Clanes de ASIM están principalmente ubicados dentro de las poblaciones de la Comunidad de Madrid. Esta es una de las Comunidades más grande de España, siendo la segunda economía del país con un 17,9% del producto interno bruto español del 2012⁴, de igual forma posee una importante presencia cultural y empresarial.

De los datos obtenidos para el año 2012, presentados por el Instituto Nacional de Estadísticas, la Comunidad de Madrid poseía un total de 6.498.560 habitantes⁵, de los cuales podemos obtener la siguiente pirámide de población, según el sexo y los grupos de edades que la conforman.

Al ser la pirámide poblacional una útil herramienta para poder ver y analizar la distribución por edades y sexos de una población, podemos concluir que la población de la Comunidad de Madrid, mostraría una cierta tendencia al envejecimiento, siempre que las demás variables, como por ejemplo las migraciones, permanezcan constantes. La pirámide muestra signos de población regresiva, dado que la mayoría de la población se concentra en los grupos de edades



de mayores de 35 años y menores de 64 (43%) y la población anciana, mayor de 65 años (15%); mientras la población infantil y adolescente, menor a 19 años es de un 20% y la población adulta (20 y 34 años) es un 22%. Esto está en línea con las tendencias generales de la población nacional, en donde en la última década el peso de la juventud dentro del total de la sociedad española ha venido disminuyendo, y tramos de edad de mayores de 30 años van tomando mayor peso, lo que conlleva un proceso progresivo del envejecimiento de la población.⁶

En lo referente a la distribución por sexo, nos encontramos que existe un mayor número de mujeres que de hombres en la mayoría de los distintos grupos, exceptuando los grupos de menores de 15 años, en lo que la tendencia se invierte levemente.

Los jóvenes entre 15 y 24 años, que es el rango de edad donde se encuentran los jóvenes que pueden vivir plenamente la etapa Rover, (entre 18 y 24 años), en la Comunidad de Madrid estamos hablando tan solo de 648.500 habitantes, con lo que estaríamos hablando de alrededor de un 10% de la población de la Comunidad. En referencia a la distribución de la población

⁴ Instituto Nacional de Estadísticas: [Datos del PIB 2012\(E\)](http://www.ine.es) www.ine.es

⁵ Instituto Nacional de Estadísticas: [Revisión del Padrón municipal 2012](http://www.ine.es) www.ine.es

⁶ Rodríguez Gil, Germán: "Informe 2008 – Juventud en España: Evolución y cambios en la demografía de la juventud en España 1995-2006". INJUVE – Ministerio de Igualdad, Madrid.

objetivo por sexo, dentro del rango de edad antes citado, es más o menos pareja, siendo la población femenina un 49,62% y 50,38% la población masculina

Con los datos obtenidos del INE se puede distribuir la población en tres grandes grupos de edad:

- *Población menor de 15 años:* este rango de edad se caracteriza principalmente por ser un período de formación y dependencia económica, donde en principio no existe posibilidad legal para acceder al mercado de trabajo.
- *Población entre los 15 y 64 años de edad:* comprende la población que en principio (exceptuando los de 15 años) se puede iniciar en el mercado de trabajo hasta aquella que puede estar cerca de finalizar su vida laboral.
- *Población mayor a los 64 años de edad:* incluye a la población que ha finalizado su vida laboral o está cerca de hacerlo.

De esta manera para la Comunidad de Madrid obtendríamos la siguiente distribución:

	Menores de 15 años		Entre 15 y 64 años		Mayores de 64 años		TOTAL	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Comunidad de Madrid	512.756	486.908	2.222.530	2.293.284	397.558	576.644	3.132.844	3.356.836
España	3.631.685	3.431.038	16.156.111	15.824.291	3.510.560	4.711.636	23.298.356	23.966.965

Fuente: INE

De los datos anteriores podemos obtener los siguientes ratios poblacionales, para poder describir mejor la población de la Comunidad de Madrid:

- *Grado de Juventud:* es el tanto por ciento de los menores de 15 años sobre el total de la población. Un alto porcentaje de juventud puede llevar a un sobrecarga de población económicamente no activa sobre la económicamente activa, reflejándose esto en las necesidades de educación de la comunidad y posibles migraciones.
- *Grado de envejecimiento:* es el tanto por ciento de los mayores de 64 años sobre la población total. Un alto porcentaje en población de este indicador, implicaría necesidades especiales a nivel de seguridad social, estructura familiar, adaptación de los trabajos a la edad, entre otros.
- *Tasa de feminidad:* nos indica en tanto por ciento el número de mujeres sobre hombres. Para valores mayores de 100, muestra una preponderancia de mujeres y para valores menores de 100, de hombres.
- *Tasa de dependencia:* este ratio incluye la población económicamente no activa sobre el total de la población.

	España	Comunidad de Madrid
Grado de Juventud	14,94%	15,40%
Grado de envejecimiento	17,40%	15,01%
Tasa de dependencia	32,34%	30,42%
Tasa feminidad	102,87%	107,15%

Del cuadro anterior podemos deducir que, a diferencia de la población española en su conjunto, en la Comunidad de Madrid los jóvenes aumentan ligeramente su peso sobre la población, mientras los mayores de 64 años disminuyen de manera progresiva, sin embargo se puede apreciar que en la totalidad del territorio español la tendencia se invierte levemente, siendo el grado de envejecimiento un 2,39% superior a la media de la Comunidad de Madrid. En ambos casos hay mayor número de mujeres que de hombres, siendo mucho mayor la proporción en la Comunidad de Madrid que en España (+4,28%).

Al analizar las características de la población objetivo de un Clan, hay que tener en cuenta que es muy difícil el realizar una clasificación precisa de las distintas etapas del crecimiento humano, dado que los distintos períodos o facetas del desarrollo se encuentran profundamente relacionados entre sí, por tanto no es sencillo generalizar. El crecimiento de cada individuo está motivado por distintos factores, como pueden ser: la cultura, la geografía, el progreso socio-cultural de la sociedad en la que se desenvuelve, la herencia social, entre otros, y claro esta, el hecho de que cada persona es un ser único y por tanto diferente a los demás. Aún así, se puede reseñar una serie de diferencias que van emergiendo a lo largo de la vida de cada ser humano y que hacen distintas unas edades de otras: diferente manera de relacionarse con los demás, distintas las formas de vestir, de percepción de nuestro alrededor, que surjan distintos miedos y expectativas, la manera en que se toman las decisiones, los ideales y anhelos que se persiguen, las preocupaciones, entre muchas otras cosas. Es gracias a estas diferencias, que es posible englobarlas en una etapa de la vida con una serie de características generales que responden, más o menos fielmente, a la manera de vivir, de sentir y de pensar de un determinado período del crecimiento humano.

La etapa evolutiva que vive la/el Rover se encuentran entre la adolescencia final y la juventud plena. Se suele tratar de un período aproximadamente comprendido entre los 18 y 20 años y de los 20 a 24 años respetivamente, según la clasificación de la Organización Mundial de la Salud.⁷

Dentro de este colectivo de la sociedad, podemos destacar que hace mella un marcado pesimismo ya que uno de cada 4 jóvenes (según datos INJUVE de 2008)⁸ declara su falta de confianza en una mejora en el futuro próximo, todo esto al margen de la crisis económica y política que para el año del informe no tenía la profundidad ni trascendencia que tiene a día de hoy, por tanto es de esperar que desafortunadamente este porcentaje se vea aumentado.

Según se desprende de otros informes realizados más recientemente, las distintas problemáticas que los jóvenes consideran más alarmantes se encuentran encabezados por el paro (45.6%), la droga (33%), la vivienda (28.7%), la inseguridad ciudadana (23.6%), la falta de futuro (21.6%) o el terrorismo (20%).⁹

En estos informes otro dato que resulta alarmante es la disminución de la conciencia ambiental por parte de los jóvenes, ya que ha aumentado de manera considerable la cantidad de jóvenes

⁷ ORGANIZACIÓN MUNDIAL DE LA SALUD: "La salud de los jóvenes: un desafío para la sociedad". Ginebra 1986 págs. 18-19

⁸ INJUVE – Ministerio de Igualdad

⁹ VARIOS: "Jóvenes Españoles 2010" EDICIONES SM. Madrid 2010 págs. 6-7

que consideran que el equilibrio de la naturaleza es lo bastante fuerte para resistir los impactos medioambientales (de un 25% en 2005 al 42% de 2010); sin embargo, esta percepción puede ser mitigada por un aumento de jóvenes que afirman cumplir con actitudes ecológicamente responsables, como son: el ahorro en consumo energético, de agua y separación de residuos.

Otra realidad preocupante es su pobre participación social ya que disminuye, y cada vez más, la aprobación de la mayoría de los movimientos sociales desde el 2005: ecologistas, pro-derecho humano, pacifista, contra discriminación racial o sexual, etc. Una de las conclusiones tanto del informe de la Juventud Española de 2008 como de otros informes más recientes, es que “la participación de carácter solidario, más allá del voluntariado, ofrece un perfil no asociativo, discontinuo, espontáneo y no rutinizado...”¹⁰; además sólo uno de cada cinco jóvenes (2.3%) pertenece a algún tipo de asociación, ya sea cultural, deportiva o juvenil, lo cual repercute directamente en la realidades de las asociaciones Scout.

Esto nos da una breve idea con el tipo de joven que uno se puede encontrar dentro de un Clan Rover, con sus propias inquietudes, problemática, aspiraciones y objetivos.

Por otro lado los informes consultados o publicados a la fecha no incluyen información estadística referente al reciente despertar social y político no tradicional que se está dando en la población juvenil de España, y especialmente dentro de la Comunidad de Madrid, como consecuencia de la crisis económica, política y de confianza en las instituciones. Sin embargo es una característica a resaltar y a tener en cuenta en la realidad de los jóvenes y posibles Rovers dentro de nuestros Grupos Scouts.

¿Qué puede ofrecer el Roverismo a nuestros jóvenes? El Roverismo debe permitir las condiciones necesarias para dar respuestas a las inquietudes del joven y para que este se desarrolle como persona tanto socialmente como espiritualmente, con vocación de servicio hacia los demás y hacia si mismo.

¹⁰ Observatorio de la Juventud en España: “[Informe 2008: Juventud en España](#)” Noviembre 2008. Madrid. Pág 37

Perfil y Funciones del Coordinador de Clan

Una vez visto una primera aproximación de la realidad de los jóvenes de Madrid, hablemos un poco sobre cuáles son las condiciones deseables que debe tener su Scouter: el Coordinador de Clan.

Para ser Coordinador de Clan lo primero que necesitamos son adultos de buena voluntad, que estén interesados en ayudar y educar jóvenes dentro de los valores del Escultismo.

Los Rovers como la mayoría de los jóvenes entre los 17 – 24 años poseen un fuerte sentimiento de autodeterminación, esta claro que un Coordinador escogido o acordado, tiene muchas más probabilidades de tener éxito que uno impuesto.

A diferencia de la Tropa o la Red, para los Rovers la etapa del Scouter como héroe a ciegas ha pasado, los Rovers deben estar conscientes en poder discernir y ayudar a escoger un coordinador de forma que este pueda ayudar con las necesidades de los Rovers y del Clan como unidad.

Es deseable que el coordinador de Clan, tal como establece el POR de ASIM, sea mayor de 25 años, preferiblemente que tengan una identidad consolidada y estabilidad en su vida, de forma que desde la madurez pueda asesorar y contribuir a los jóvenes en problemas e inquietudes que el Coordinador ya ha vivido, algo que siempre puede ser un poco más complicado cuando son jóvenes que están pasando por el mismo proceso que los Rovers. Esta claro que no existe una edad que garantice lo expuesto anteriormente, pero a la vez no podemos negar que es mayor la probabilidad en personas que ya han pasado principalmente el intervalo general de edad que deben tener la mayoría de los Rovers.

Otra justificación por lo que es deseable que el Coordinador de Clan sea mayor de 25 años, es que debe tener la capacidad y el deseo de ponerse a un lado y dejar que los Rovers cometan sus propios errores, esto siempre es más difícil cuando el Coordinador es un Rover que esta inmerso en los mismos proyectos que el resto de su Clan. Esto no quiere decir que el Coordinador tenga una actitud pasiva, pues tiene que ser capaz de ayudar a encontrar los pros y los contras de un problema cuando el Clan necesita una orientación. De igual forma tampoco la actitud del Coordinador puede ser pasiva y esperar un “Yo os dije...” o “Yo os advertí...”, una vez que algo no ha salido como se deseaba, debe ser crítico pero constructivo, siempre será mejor un “Si hubiéramos...” incluyéndose y exponiendo una línea de acción si se hubiera tomado otro camino, de esta forma los Rovers lo aceptarán mejor y desarrollarán mejor la manera de evaluar sus acciones.

Los Rovers por lo general desean un Coordinador que mantenga una política de puertas abiertas, es decir el Coordinador debe ser una persona accesible con el que se sientan cómodos hablando, que si lo necesitan pueda ser un amigo o consejero en el que poder confiar. Para el



Coordinador no es necesario ahondar en los problemas personales de los Rovers ni tratar de darles solución, en todo caso lo que debería hacer es facilitar y ayudar al Rover a encontrar sus propias soluciones.

Una de las principales responsabilidades del Coordinador de Clan es colaborar con los Rovers para que estos puedan llevar a cabo sus proyectos y objetivos tanto a nivel personal como colectivo. El rol en el liderazgo que debe adoptar el Coordinador debe ser complementario y no competitivo con el liderazgo natural del Clan.

El Coordinador deberá ajustarse a cada situación en búsqueda de que los Rovers asuman las responsabilidades que les corresponden y puedan desarrollar sus habilidades y explorar sus intereses, para ello habrá momentos en que el Coordinador deberá ser directo, otros para hacer sugerencias y de igual forma momentos para quedarse callado. Ante todo el Coordinador debe ser sincero, franco, dispuesto a compartir su experiencia y deseoso de colaborar con los Rover; de igual forma debe ser suficientemente adulto para comprender y aceptar que en más de una ocasión los Rovers pueden no estar de acuerdo con él y rechazar un consejo o idea que uno pueda plantear.

Es verdad que la función del Coordinador puede variar un poco cuando se arranca un Clan nuevo; en este caso puede que tenga que realizar en un principio una función más parecida a la del Scouter de Red, proponiendo actividades programadas por él, ayudando a los Rovers a establecer objetivos, proyectos y servicios, proponiendo ideas y participando en las actividades. Pero su función es la de enseñar en este caso y motivarlos para que poco a poco ganen más confianza en si mismos y sean cada vez más independientes, de esta forma poder ir pasando más a coordinar el clan en vez de dirigirlo.

Es también deseable que el Coordinador de Clan se preocupe por su propia formación como Scouter, que realice los cursos de insignia de madera de la Escuela Nacional o a través de WFIS Europe de manera de tener más herramientas de liderazgo y Escultismo, así como, aprovechar conociendo otros puntos de vista a la hora de trabajar con sus Rovers.

Las responsabilidades del Scouter de Clan no se limitan únicamente al Clan y al Grupo al que pertenece, pues como miembro de ASIM deberá también formar parte activa en la planificación y desarrollo de las actividades que la Asociación tenga. De igual manera otra de sus responsabilidades será el asistir a las reuniones con el Coordinador de Rama de ASIM que se establezcan durante la ronda.

En resumen un Coordinador de Clan es deseable que sea:

- Mayor de 25 años
- Este de acuerdo personalmente y fomentar a través del ejemplo los principios y virtudes Scout.
- Que sea un Scouter con capacidad de motivar y colaborar con los jóvenes del Clan en el desarrollo del programa Rover dentro de sus Clanes.
- Ser un Scouter accesible, franco y directo en su trato con los Rovers

- Cumplir un papel de conciliador dentro del Clan cuando sea necesario
- Saber aceptar un no o que no estén de acuerdo con él, y sin embargo estar firme cuando se trate de los principios del movimiento scout.
- Una persona que contribuya a crear las condiciones para que el Clan y los equipos de Rover alcancen sus objetivos
- Saber confiar en sus Rovers y saber delegar
- un buen Coordinador de Clan no busca protagonismo, busca asesorar y procurar las condiciones para que los objetivos tanto individuales como colectivos se alcancen de la manera más eficiente.

Entre sus responsabilidades cabe destacar:

- Es el responsable de velar en todo lo concerniente a la seguridad y a la ética scout de las actividades que realice el Clan.
- Es el responsable ante el Kraal del Grupo de llevar al día la información de la progresión de los Rovers y de las actividades que estos realizan.
- Cumplir los reglamentos y POR de ASIM.
- El adiestrarse a través de ASIM en sus cursos internos, así como, a través de la Escuela Nacional de Insignia de Madera o a través de WFIS – EUROPE.
- Asistir a los Consejos de Kraal junto al Piloto Rover en representación del Clan.
- Asistir y presidir los Consejos de Comunidad, Consejos Honor y Consejos de Clan cuando se establezcan.
- Supervisar que los diferentes aspectos de la gestión y la administración del Clan funcionen debidamente en manos de los Rovers encargados.
- Presidir las ceremonias del Clan y entrega de las progresiones.
- Colaborar y asesorar a los Rovers en el desarrollo del programa de Ronda del Clan, en el establecimiento de misión, objetivos, actividades y evaluación.
- Ponerse de acuerdo con la Red o la Tropa Scout, según sea el caso, para establecer los contactos que sean necesario con el Clan y hacer un éxito el paso de la muchacha o muchacho de una unidad a otra.
- Velar porque se mantengan las tradiciones del Clan y que se establezcan otras nuevas cuando estas contribuyan al desarrollo de los Rovers y al Clan en su conjunto.
- Colaborar y servir junto a su Clan en los distintos programas y actividades del Grupo Scout al que pertenecen y de las distintas unidades cuando sea requerido por el Kraal del Grupo.

- En participar en las actividades de ASIM y asistir a las reuniones que convoque el Coordinador de Rama de la Asociación.
- Y ante todo recordarse así mismo, de manera periódica, que su función dentro del Clan es de Coordinador, y que el Clan es para los jóvenes del Grupo, su papel en el Clan es transitorio, y por tanto parafraseando a BP, su deber es dar lo mejor de sí mismo para dejar el Clan mejor de cómo lo encontró al empezar su labor.

Finalmente el perfil señalado anteriormente puede sonar un poco idealista, y definitivamente lo es. Esto no quiere decir que un Scouter que no reúna todas las cualidades anteriormente señaladas va fracasar en su labor de coordinar un Clan. Un verdadero líder que sea capaz de inspirar a los Rovers, debe saber reconocer sus defectos y sus limitaciones y no temer pedir ayuda cuando considere que sea necesario, de esta forma siempre estará en mejor posición de aprender y llevar a cabo una buena coordinación del Clan; pues no se puede esperar que los Rovers sean humildes si uno no lo es.

Resolución de Conflictos

Una de las labores con las que más se va encontrar un Coordinador de Clan es la resolución de conflictos que puedan surgir en el seno del Clan.



No debemos ver los conflictos como algo malo, los conflictos son parte natural de la vida y de las relaciones humanas, no es necesariamente ni malo, ni bueno, simplemente surgen y debemos ver en ellos una oportunidad para poder aprender a convivir.

Las razones o causas por la que puede surgir un conflicto son diversas, pero la mayoría de las veces surge de intereses y necesidades (ideológicas, económicas, genero, etc.). El conflicto se expresará como una diferencia entre dos o más Rovers y se va caracterizar por tensiones, desacuerdos, polarización dentro del Clan y muchas veces a través de la fogosidad de cómo los Rovers expresan las emociones.

Los conflictos que se presenten en Clan deben ser resueltos de una forma en que las partes lleguen a un acuerdo y tratar que todos salgan con la sensación de haber ganado algo.

Os damos algunos consejos de sentido común que siempre pueden ser útiles:

1. Ante cualquier conflicto lo primero es lograr identificar su causa u origen. En la medida que se tenga más información sobre que origina las diferencias, más útil será a la hora de intentar resolverla.

2. Lo ideal en un Clan es que todos sean amigos y se caigan bien, pero este ideal no siempre tiene porque darse. Muchas veces no es necesario que los Rovers entre sí se agraden; la clave que hace falta para poder superar las diferencias es un objetivo en común, recuérdelos que están en el mismo Clan como un equipo. Los Rovers son hermanos, pero los hermanos no siempre se llevan bien, pero lo realmente importante es que la base de la relación descansa en el respeto mutuo y la cooperación. Tanto el Coordinador como los Rovers deben aprender a diferenciar entre la persona y el problema, y tratar de evitar los ataques personales o las reacciones intensas.
3. Los objetivos que se plantea el Clan como grupo son comunes a todos los Rovers, sin embargo veremos que en muchas ocasiones la manera de alcanzar los objetivos variara en cada Rover. Lograr un consenso suele ser el mejor camino para avanzar. Pídeles a los Rovers que se percaten de las diferencias en opiniones que cada uno pueda tener y que cada uno muestre opciones para poder cerrar las fisuras.
4. Es importante el dialogo, y también es importante que los Rovers estén centrados en el punto en cuestión. Los Rovers deben realizar un esfuerzo en estar concentrados en la búsqueda de un resultado positivo y que ser conscientes de la existencia de una meta en común. Es importante que se traten los temas de forma directa pero con respeto. Tienen que aprender a escucharse los unos a los otros de forma activa sin interrumpirse. La función de moderador del Coordinador será crucial en la manera de entablar los diálogos.
5. Trate de potenciar lo positivo. Los Rovers deben aprender que las discrepancias son parte de las relaciones humanas y del día a día, y que también es una buena herramienta para conocernos mejor, nos permite saber nuestro nivel de tolerancia y nos ayuda a de conocer otros punto de vista. Ayude a los Rovers a que reflexionen sobre las cualidades de con quien tienen el conflicto, que hagan el esfuerzo por ser empáticos, de esta manera puede que estén más inclinados a comprender las otras posiciones.
6. Trate que los Rovers sean recíprocos. La reciprocidad es un elemento esencial para llegar acuerdos que solucionen el conflicto. La negociación entre los Rovers ha de solucionar las diferencias y deben dar resultados positivos para ambas partes.

En términos generales los conflictos siempre pueden dejar algo positivo, siempre que se desarrollen y solucionen sobre la base del dialogo y el respeto ayudará a la cohesión del grupo, al lograr esa sensación de satisfacción que se obtiene de superar obstáculos todos juntos.

Organización del Clan

El Clan es una comunidad de jóvenes Scouts por lo general mayores de 18 años (en el caso de los Grupos con Tropa vertical puede ser desde los 17 años) que a su vez forman parte de una comunidad más grande: el Grupo Scout, y al mismo tiempo de la comunidad mundial conformada por la hermandad Rover que se vive asociativamente a través de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM), que a su vez también forma parte de la Federación Mundial de Scouts Independiente (WFIS, según sus siglas en inglés).

Como apuntábamos anteriormente unos de los pilares sobre los que se fundamenta el Escultismo es el trabajo en pequeños grupos, es por ello que en el Clan se suelen realizar equipos temporales de trabajos, según los intereses de los Rovers.

Pero la toma de decisiones, asignación de responsabilidades y programación de la mayoría de actividades, descansa sobre distintos órganos de representación denominados Consejos.

El trabajo de la Coordinación del Clan consistirá en moderar las intervenciones y ser garante que reine un clima de respeto, sinceridad y orden dentro de los consejos.

Consejos del Clan Rover¹¹

Dentro de un Clan se establecen una serie de órganos de representación, que permite la planificación y evaluación de las actividades, así como el seguimiento de la progresión de los Rovers. Los distintos Consejos que se realizan en un Clan deben ser una clara demostración del ejercicio democrático en todo momento.

Los principales órganos decisorios de un Clan son:

- Consejo de Comunidad: conformado por todos los miembros del Clan (Aspirantes, Escuderos Rover, Rovers Scout y Scouters) con voz y voto:
 - Es el principal órgano para la toma de decisiones sobre las actividades de la unidad.
 - Proponen y se elaboran los proyectos y actividades.
 - En él se conforman los equipos de trabajo.
 - Se asignan las responsabilidades y los cargos a los miembros de la unidad.
 - Elige al Piloto Rover
 - Se realiza la evaluación general de actividades.
- Consejo de Honor conformado por todos los Escuderos Rover, Rovers Scout y Scouters de la unidad:
 - Donde se evalúa la evolución de los diferentes miembros.
 - Se hace análisis de la progresión e integración de los aspirantes.

¹¹ PEREIRA VIVAS, FRANCISCO : Guía del Rover Scout (Metodología Rover): Asociación de Scouts Independientes de Madrid, Madrid 2010 págs: 10-11

- Es el responsable de aceptar y otorgar el Escuderato Rover ante la solicitud del padrino del interesado.
- Consejo de Clan: conformado por todos los Rovers Scouts investidos y los Scouters de la unidad.
 - Se evalúa la evolución y la progresión de los miembros del Clan.
 - Se encarga de asignar Padrinos o cambiarlos a los Escuderos cuando las condiciones así lo requieran.
 - Se revisa el cumplimiento de los PAI y cartas compromiso de los Escuderos Rover.
 - Es responsable de aceptar y otorgar la investidura Rover Scout ante la solicitud del padrino del interesado.
 - Se evalúan y aprueban las progresiones de los Rover Scouts.
 - Se evalúan actividades y proyectos.

Roles dentro del Clan Rover

Padrinos Rover

El sistema de padrinos es un sistema conveniente dentro del programa Rover, que facilita el aprendizaje del Escudero Rover y del Rover Scout al asumir la responsabilidad de guía y orientación de su ahijado.

Dependiendo del Clan se pueden adoptar diferentes esquemas el más común es que la "elección la realiza el aspirante a Escudero entre los Rovers Scout del Clan y debe ser aprobado por el Consejo de Clan"¹². Otro esquema que ha dado buenos resultados es el de tener dos padrinos uno escogido por el Aspirante o Rover Escudero y otro designado por el Consejo de Clan. Lo realmente importante en cualquiera de los casos es que el joven disponga de al menos un padrino, pues este tendrá por cometido ser el orientador y avalar al Escudero en su progreso hacia la investidura como Rover Scout.

El Padrino Rover tiene como principal función el asesorar, guiar y ayudar en todo lo que pueda a su ahijado, asesorarlo en la elaboración de su *carta de compromiso personal* así como de su *Plan de Adelanto Individual (P.A.I.)*, y mantener en su ahijado el espíritu de hermandad, compañerismo, servicio y deseo de progresión y mejora continua que debe caracterizar a todo Rover.¹³

Es recomendable que los Padrinos sean Rovers Scouts y no los Scouters del Clan u otra rama, dado que los Scouters del Clan deben trabajar como si fuesen Padrinos de todos los Rovers y porque el realizar la tutoría del Escudero Rover es parte del aprendizaje de todo Rover Scout.

¹² *Ibidem*, pág. 17

¹³ ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID: [Fichas Técnicas Rover](#), ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID, Madrid, pág. 14

El trabajo entre Padrino y ahijado debe ser estrecho, y así como el Padrino Rover guía y asesora al Escudero Rover, el Coordinador de Clan deberá asesorar y aconsejar al Rover Scout sobre el trabajo con sus ahijados buscando que estos apliquen en todo momento:

- Que la mejor manera de mostrar a un Escudero los diferentes aspectos del Escultismo es a través del ejemplo.
- Tratar de potenciar la iniciativa del Escudero.
- Evitar el paternalismo, no se trata de facilitarle el camino al Escudero, sino de transmitirle la información y guía necesaria, para que este tome sus propias decisiones y saque sus conclusiones sobre qué camino ha de seguir. ¹⁴

El Padrinazgo del Rover Scout acaba la investidura de su ahijado como Rover Scout pues a partir de ese momento su ahijado deja de ser Escudero Rover y pasa a ser un Rover Scout, preparado y dispuesto a comenzar a *remar su propia canoa* y ya no necesita el asesoramiento directo de un padrino. Es costumbre que el Padrino haga su despedida oficial como tal en la velada de armas que precede a la investidura. ¹⁵

El Piloto Rover

El Piloto Rover es un Rover elegido de manera democrática para este cargo dentro del Clan entre los candidatos aprobados por el Consejo de Clan. Es la mano derecha del Coordinador del Clan, y principal encargado en la ejecución del programa del Clan alentando a los demás miembros del Clan en progresar.

Durará en el cargo según el periodo que determine el Clan. Es aconsejable que la duración en el cargo no sea mayor a una Ronda para que otros Rovers tengan la oportunidad de ocupar el cargo durante su vida en el Clan.

Muchas veces dependiendo del funcionamiento del Grupo, podrá ser la voz del Clan dentro de los Consejos de Kraal, así mismo ha de trabajar con el Coordinador para asegurarse que los objetivos que se plantean dentro del Clan se alcancen.

Tesorero

Las finanzas son un aspecto importante en la vida de todo Clan, pues este tendrá necesidades financieras para poder alcanzar sus objetivos y realizar sus proyectos. Es responsabilidad de todo Rover el trabajar y ayudar a conseguir ese dinero para realizar sus proyectos y actividades.

El Tesorero del Clan será aquel Rover que lleve un control y un manejo responsable de los fondos del Clan. Algunas sugerencias para quien desarrollo esta función dentro del Clan:

- Mantener un diario con todas las transacciones del Clan

¹⁴ PEREIRA VIVAS, FRANCISCO : Guía del Rover Scout (Metodología Rover): Asociación de Scouts Independientes de Madrid, Madrid 2010 pág: 17

¹⁵ ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID: Fichas Técnicas Rover, ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID, Madrid – España, pág. 14

El diario de transacciones debe ser un archivo ordenado de los distintos ingresos (cuotas, apoyo del Grupo Scout, ingresos de extrajob, etc.) y de los gastos (material, entradas, pasajes, etc.)

Es importante que se guarden recibos de los gastados, de los ingresos realizados; de manera que cualquier Rover pueda revisarlo si así lo desea.

- Preparar el estado de las cuentas del Clan trimestralmente.
Para seguridad de todos los Rovers es sano acostumbrarse a que las cuentas del Clan sean auditadas por otro Rover con una periodicidad mínima de 3 meses, para asegurarse que el trabajo del Tesorero está al día.
- Informar al Coordinador del Clan del estado de las cuentas y preparar junto a este los posibles presupuestos que se necesitan para las actividades y proyectos que realice el Clan.

Secretario

La organización de un Clan implica un orden y un registro pormenorizado de los distintos acuerdos que se adopten dentro de él. El Secretario del Clan es el Rover encargado de llevar al día el Libro de Actas del Clan y custodia el Libro de Hazañas o Tradiciones del Clan.

De igual forma el Secretario del Clan se encarga de administrar el material bibliográfico del Clan tanto Scout o no Scout, y establece los mecanismo de control necesarios para realizar los préstamos del material a los miembros del Clan que así lo soliciten.

El Secretario del Clan se encarga de hacer llegar a todos los miembros del Clan la progresión del Rover, los Códigos y Normas que el Clan tenga, y los demás materiales escritos que se realicen para el funcionamiento del Clan.

Otros Cargos o Roles

Según las necesidades pueden crearse tanto cargos como sea necesario para el buen funcionamiento del Clan, como por ejemplo intendente, sanitario, encargado de la Web o del Blog, etc. De igual forma pueden existir cargos de tradición como es por ejemplo el Cenizas, que suele ser el Rover con más tiempo en el Clan encargado de guardar parte de las cenizas después de cada fogata Rover, así como otros cargos que las tradiciones del Clan considere necesario crear.

Es importante que en el Clan se establezca dentro de su reglamento interno las funciones y responsabilidades de cada cargo para así tener un control y organización de la unidad.

La Progresión del Rover

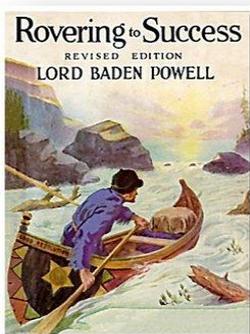
La progresión Rover es uno de los elementos principales sobre los que se sustenta el Roverismo, es a través de esta herramienta metodológica que el joven Rover va tomando conciencia de la importancia de su formación y el auto-aprendizaje, encontrando la motivación personal para estar consciente e involucrado en su propio desarrollo. A través del sistema de progresión el Rover se le permite progresar a su propio ritmo, ganando con cada paso una mayor autoconfianza con los distintos avances que va logrando.

La progresión dentro de los Clanes debe adaptarse a cada uno de los Rovers, observando cómo es cada uno, cuáles son sus necesidades y expectativas, de igual forma identificando sus principales puntos de interés.

Baden Powell en Roverismo hacia el Éxito nos indica la importancia de la autoeducación, y al hablar de educación no se refiere únicamente al hecho de obtener un título académico, sino a la educación de la mente y el espíritu.

“La primera permite sortear el peligro, la segunda lo eleva a uno sobre él. Si uno amplía su pensamiento obteniendo conocimientos más vastos por medio del estudio de la Naturaleza, uno está a salvo de la insidia de los charlatanes; y si uno fortalece su alma con ideales elevados, amor al prójimo, buena voluntad y servicio, jamás podrá llegar a ser un charlatán o presuntuoso... y encontrará que se siente mejor y más feliz.”¹⁶

Roverismo hacía el Éxito



Uno de los elementos dentro de la progresión del Rover, que a su vez da nombre a nuestra rama es el libro escrito por BP: *Roverismo hacia el Éxito*. Este obra de Baden Powell es como un manual de viajes, que busca ser provechoso y ayudar a ser placentera la travesía, pero en este caso ese viaje, es el viaje de la vida. La idea de BP era transmitir los consejos de una persona con mucha experiencia, como era su caso, a los jóvenes en el momento en que estos comienzan por si solos la andadura de la vida.

Roverismo hacía el Éxito fue escrito en los años veinte del siglo pasado y enfocado hacía los jóvenes de aquella época, por lo que hay que tener claro que al leer sus páginas es necesario la mayoría de las veces hacer un trabajo de abstracción y tratar de ayudar al Rover a descubrir el mensaje de fondo que BP nos desea transmitir. De esta forma uno se da cuenta que es un libro en el cual mucho del mensaje, era tan valido en los años 20 del siglo pasado como lo es hoy en día.

En el libro BP hace un símil entre la vida y un río, en el cual vamos remando nuestra propia canoa con una meta alcanzar la felicidad. En esta búsqueda uno puede tropezar con varias dificultades o escollos, todos ellos superables si los afrontamos, como indica BP, con decisión, coraje y optimismo. Estas dificultades nos las muestra como cinco principales escollos:

¹⁶ BADEN-POWELL, Robert: “*Roverismo hacia el éxito*”. Asoc. de Scouts de Venezuela, Caracas-Venezuela 1973, pág. 165

- **Apuestas:** este escollo se centra en los peligros de buscar el dinero fácil, de apostar en los deportes, en los casinos o en las tragaperras.

De igual forma desde la lectura de este escollo se debe buscar que los Rovers reflexionen en temas actuales como son la ludopatía, la comercialización del deporte, lo beneficioso de practicar un deporte, la importancia del dinero conseguido mediante el trabajo y el ahorro como herramienta para la consecución de objetivos.
- **Vino:** este escollo se refiere a los peligros y la tentación de dejarse llevar por los vicios y por los excesos en general, no solo pueden llevar a perder el respeto hacia los demás, sino también hacia uno mismo.

La forma de enfocarlo no siempre es la más fácil, pues es a esa edad cuando los Rovers suelen estar más expuestos y tener mayor facilidad de acceso al alcohol, tabaco, drogas, etc.

Por ejemplo en el caso del alcohol, no se les puede decir simplemente que el emborracharse este mal, pues eso no tendría ningún sentido sonar como un censor, más bien hay que aconsejarles y resaltar la importancia de la moderación, al hecho que un Scout y más un Rover ha prometido estar siempre listo para ayudar al prójimo en cualquier circunstancia y bajos los efectos del alcohol no puede cumplir su promesa. No hay garantías si eso al final ayuda a que no abusen del alcohol, pero como Coordinador puedes sentirte satisfecho con el simple hecho que reflexionen sobre ello.

También este escollo sirve para hablar de los distintos tipos de drogas, sus efectos y el daño que hacen a la persona y aquellos a los que la rodean.

La importancia del dominio de uno mismo, tener fuerza de voluntad y un criterio claro de las cosas, junto a una buena condición física, son algunas de las claves que sugiere BP para afrontar y superar este escollo.
- **Hombres y Mujeres:** este escollo te darás cuenta que suele ser el favorito a discutir por los Rovers, están en esa edad en el que las relaciones son intensas pero a la vez comienzan a ser más duraderas en el tiempo.

Este escollo nos habla de la importancia del respeto por la pareja, la sinceridad y la confianza que se debe tener en las relaciones. También habla sobre la importancia de la familia y la responsabilidad que conlleva el tener una.

A través de la lectura y discusión de este escollo se pueden tratar una gran variedad de temas con los Rovers como son: concepto de familia, la responsabilidad de los padres, la ruptura de relaciones, la responsabilidad hacia el sexo, violencia de género, el sida, etc.
- **Charlatanes y presuntuosos:** este escollo, nos enseña lo importante que es el tener las ideas claras y tener seguridad en uno mismo, de manera de no ser presa fácil de los charlatanes que puedan aprovecharse de uno.

A través de este escollo se pueden abordar una gran variedad de temas como son: el fanatismo, la demagogia, la situación política y económica en general, los movimientos sociales, el bombardeo publicitario y las modas entre otros temas.

En este escollo BP remarca la importancia que tiene la autoeducación, el deseo de aprender, el conocernos a nosotros mismos, el tener metas claras, la perseverancia, el entusiasmo y el servicio hacia los demás. De igual forma el Rover debe reflexionar con ser crítico, no quedarse con lo que dicen si no buscar su propia verdad.
- **Irreligión:** la importancia de este escollo es lo referente al desarrollo espiritual, de la búsqueda de aquello en lo que se cree y el respeto a otras creencias y considero que este debe ser el enfoque a dar a este escollo cuando se habla con los Rovers.

Está íntimamente relacionado con los Principios Scout, “El Scout está seguro de su Fe o creencias, y le somete su vida”.

Ciertamente dentro de los grupos scouts religiosos este tema puede llegar a ser más fácil tratarlo o al menos de enfocarlo; en el caso de ser un grupo scout laico, es recomendable que el enfoque vaya más por lo importante que es el creer en algo, da igual si lo llamamos religión, naturaleza, ciencia o en uno mismo, lo importante es creer y ser fiel en a nuestras creencias y valores. En todo caso, la variedad de Rovers que puede tener un Clan, puede llevar a reflexiones importantes pues se pueden tener Rovers religiosos junto a otros que no lo sean, con lo que lo más importante es el respeto por las ideas y las creencias de los demás.

El escollo enseña uno de los principios que está presente en casi todas las grandes religiones, el servicio al prójimo; pues cuando servimos al prójimo sentimos una sensación de felicidad y de realización personal, al hacer lo correcto, que definitivamente alimenta y engrandece el espíritu de cada uno, y da igual si se cree en una religión, se es agnóstico o se es ateo, no hay nada como la felicidad que da el sentirse útil sirviendo a los demás y cuando la única recompensa que se obtiene es la sonrisa de a quien se ayuda.

Finalmente, una de las cosas que hace que “Roverismo hacia el Éxito” se diferencie del resto de libros escritos por BP, es el hecho que a diferencia de “Escultismo para Muchachos”, “Roverismo hacia el Éxito” es un texto mucho más íntimo, lleno de sentimientos, que surgen del corazón de BP, y que están basados en aquellos recuerdos, experiencias y lecturas que más huella le produjeron a lo largo de su vida. Es un libro que nuestro fundador dedica a los jóvenes, lleno de sabios consejos junto con una invitación a ser felices y a trabajar duro por ello.



La progresión del Rover esta configurada por las siguientes etapas:

El Escudero Rover



El Aspirante Rover es el joven que llega al Clan de Tropa, Red o fuera y comienza su ruta para ser Escudero Rover. El principal objetivo de esta etapa es la de integrar al joven dentro del Clan y consolidar los conocimientos básicos que todo Scout debe tener.

El nombre de Escudero Rover, fue escogido por BP, que denominó de esta forma al joven que iniciaba el camino en el Roverismo, haciendo un simil con aquellos escuderos que tomaban como guía a un Caballero en la Edad Media y que eran preparados por estos en las distintas disciplinas que un Caballero debía conocer.

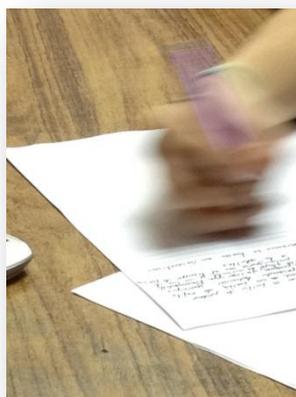
En la organización del Clan sucede algo parecido: los Caballeros son los Rover Scouts, quienes viven una vida de servicio a los demás y siempre están dando lo mejor de sí; y por otro lado los Escuderos Rover que deciden alcanzar este compromiso, siendo guiados por algún Rover Scout que cumple con el rol de ser su Padrino Rover.

Para alcanzar el nivel de Escudero Rover, se establecen una serie de requisitos que se espera que el Aspirante Rover reflexione y demuestre para alcanzar el escuderoato:

- Participación activa en las reuniones y actividades del Clan
- Aprobar las pruebas de 3ra Clase Scout. En este apartado referirse al Manual de Tropa aprobado en ASIM.
- Preparar y realizar una actividad referente a la Ley y Promesa Scout, en una reunión de Clan. Esta actividad es libre para el aspirante, pudiendo ser desde un ejercicio de reflexión, un cine fórum, una mesa redonda, un juego de rol, etc.
- Conocimiento del Escultismo. Cuando hablamos de conocimiento del Escultismo nos referimos a interiorizar la Ley conocerla pues como vamos a cumplir nuestra Promesa Scout si no sabemos a qué nos referimos con “cumplir fielmente la Ley Scout”. De igual forma es importante que el Rover conozca de dónde venimos quien fue Baden Powell, que pasó en Mafeking y en Brownsea, como llegó el Movimiento Scout a España o como surgió WFIS y ASIM.
- Pionerismo y campismo básico. El Rover Escudero debe estar capacitado para poder colaborar con el resto del Clan en la instalación de un campamento.
- Observación
- Primeros Auxilios
- Lectura y discusión de algún escollo de Roverismo hacia el Éxito
- Elaboración y entrega del PAI
- Elaboración y entrega de la Carta de Compromiso
- Estar registrado en WFIS a través de ASIM

La Ruta para ser escudero debería cubrirse en un tiempo estimado de 3 a 6 meses, pero como siempre esto depende de cada persona. Una vez conseguida esta etapa, el Aspirante en una ceremonia delante del Clan recibirá las cintas verde y amarilla que le identifican como Escudero Rover así como la pañoleta roja al hacer la Promesa Scout ante el Clan.

P.A.I.



El P.A.I. (Plan de Adelanto Individual) es una herramienta a disposición del Rover para dejar por escrito sus objetivos personales en un periodo de tiempo determinado, con la finalidad de mejorar como persona y sentirse mejor consigo mismo.

El P.A.I. implica una auto reflexión del Rover atendiendo a un análisis de su realidad, ¿cómo soy?, una fijación de objetivos, ¿cómo quiero ser?, y finalmente unos medios para conseguir sus objetivos, ¿cómo conseguirlo?.

Este ejercicio lo realiza el Rover en las siguientes áreas que son las que conforman un P.A.I.:

- Área de Salud: dentro de esta área se busca que el Rover reflexione sobre sus hábitos y la importancia que le da el estar sano y cuidarse. BP nos dice en Roverismo hacia el éxito que “si se desea ser fuerte y conservarse sano, hay que mantenerse con buenos hábitos, estar siempre

limpio por dentro y por fuera, hacer mucho ejercicio al aire libre, tomar alimentos sencillos con moderación, no fumar ni beber mucho...”¹⁷

En definitiva se trata de reflexionar sobre como el Rover atiende su salud y establecer objetivos de cómo mejorar su cuidado.

- **Área de Carácter:** busca que el Rover reflexione sobre cómo es, como se relaciona con los demás, dentro de su familia, trabajo o centro de estudio y en el Grupo Scout. Es importante también que el Rover reflexione sobre cómo asume responsabilidades y como actúa sobre ellas.
- **Área de Servicio:** en este apartado el Rover debe reflexionar cual es su actitud personal ante el servicio. El servicio no solo se refiere a la ayuda prestada dentro del Grupo Scout, va más allá, enfocado en el servicio a la comunidad.
- **Área Espiritual:** el Rover aquí nos habla un poco de su vida espiritual y como cree que puede mejorarla, dedica tiempo a él, reflexiona o medita de vez en cuando, cultiva de alguna forma su espíritu a través del servicio hacia los demás, es sincero consigo mismo y los demás. En el caso que el Rover profese alguna religión cual es su actitud hacia ella, cumple con los preceptos de su fe.

Es importante siempre que el P.A.I. sea concreto y a la vez tome en cuenta la realidad que vive el Rover, que se establezca objetivos de cambios reales y alcanzables, que luego puedan ser evaluables para poder conocer si se han alcanzado o no.

La carta de Compromiso

Es una carta que el Rover dirige al Clan en la que se resume el conjunto de mejoras con los que el Aspirante se compromete a cumplir en el momento en que se plantea el PAI, así como plasmar por escrito su compromiso de trabajo activo con el Clan.

A diferencia del P.A.I. donde se realiza una reflexión y se fijan unos objetivos de mejora personal, la carta de compromiso es un documento más íntimo entre el Rover y el Clan, en ella el Rover plasma sus sentimientos su deseos y compromisos con el Clan, lo que espera recibir del Clan y todo aquello que esta dispuesto a contribuir con el Clan.

El Rover Scout



Una vez alcanzada la primera etapa el joven Escudero Rover debe centrarse en alcanzar el Rover Scout. El Rover Scout tal como lo definió BP es el joven dentro del Escultismo que vive el servicio y aplica los ideales del Escultismo a su vida diaria, siendo un ejemplo para los demás.

El Rover Scout continua en ese “periodo durante el cual el se está encontrando a sí mismo o sea desarrollando su carácter y sus potenciales,

¹⁷ BADEN-POWELL, Robert: “Roverismo hacia el éxito”. Asoc. de Scouts de Venezuela, Caracas-Venezuela 1973, pág. 133

instruyéndose y dominándose para poner en práctica en un ambiente más amplio, los Principios de la Ley Scout.”¹⁸

Para alcanzar el Rover Scout en ASIM el Escudero Rover deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Finalización del P.A.I. y análisis de los objetivos cumplidos. No hace falta que el Escudero cumpla todo su P.A.I. no se trata de un examen, se trata de un esfuerzo por mejorar como persona y eso implica una reflexión de que se ha logrado y que no y el porqué no se alcanzó ese objetivo.
- Continuar con una asistencia y participación activa dentro del Clan.
- 6 meses de servicio dentro del Kraal en 2 unidades diferentes.
- Nivel de una Primera Clase Scout, estando en capacidad de preparar un Scout para su segunda clase.
- Diseñar y dirigir un servicio con la comunidad. El Escudero Rover debe comprender lo que implica un servicio, no es una labor individual pues debe involucrar a más miembros del Clan y de la comunidad donde vive el Rover, con el objetivo de mejorar y tratar de dar solución a un problema en el ámbito donde vive.
- Una travesía de 2 días con todas las técnicas y reflexiones que prepare el Jefe de la Unidad, el Padrino o ambos. Suele aprovecharse para realizar la vigilia rover del Escudero.
- Encontrarse en situación de estar estudiando y/o trabajando (el Rover Scout no es ocioso) o al menos haciendo el esfuerzo por entrar a estudiar o conseguir un empleo.

Una vez que el Escudero Rover ha cumplido los requisitos anteriores, el Consejo de Clan compuesto por Rovers Scouts y los Scouters del Clan a petición del Padrino del Escudero, decide el que sea otorgada o no la Investidura Rover Scout. En dicha ceremonia el joven recibe las hombreras Rover y la cinta roja que completa las verde y amarilla que recibió como Escudero Rover, y que a partir de ese momento lo identificarán como Rover Scout.

El ser Rover Scout Investido adquiere el mismo compromiso de vivir de acuerdo con La Promesa Scout y Ley Scout que realiza el Scout de Tropa, pero ya no desde el punto de vista de un muchacho, sino desde la madurez de un adulto. De igual forma adquiere una responsabilidad de ser en todo momento un ejemplo para todos sus hermanos menores en el Escultismo.

“Ahora os toca a vosotros como individuos, aprender por vosotros mismos, aquellas cosas que fortalezcan vuestro carácter y que os ayuden a tener éxito en la vida haciéndonos hombre.

Voy a mostraros un camino, por lo menos, por el cual podéis lograr esto. Y es el convertirnos en Rover...” BP – Roverismo hacía el éxito.

¹⁸ BADEN-POWELL, Robert: “Rover Scouts: lo que son, lo que hacen”. Asociación de Scouts de México, A.C. México (México), 2002, pág. 13.

Especialidades Rover

Se puede decir que una vez alcanzado el Rover Scout, es a partir de ahora que comienza el Rover con un mayor énfasis a remar su propia canoa. La segunda etapa de progresión el Rover Scout la labor del Coordinador de Clan es asesorar de manera individual en el desarrollo de su progresión según las inquietudes, actitudes y aptitudes del Rover.

La ruta de especialidades para el Rover tiene 4 objetivos principales:

1. La realización de su formación como Rover dentro del Escultismo en lo referente a sus habilidades Scouts, por ejemplo en campismo, excursionismo, etc.
2. La ampliación de la percepción de lo que puede ofrecerle como joven adulto, ayudándole fijar su interés, ya sea a nivel profesional, vocacional o de preferencias.
3. Darle al joven Rover Scout, la fuerza espiritual y moral, que lo convierta en verdadero embajador del espíritu del Escultismo en su comunidad.
4. La formación del joven para el servicio en su comunidad y en su Grupo Scout.

Estrella de Servicio

Esta especialidad fue creada por Baden Powell en 1932 con el objetivo de que los Rovers dieran servicio a las Ramas Menores dentro de sus Grupos Scouts. Posteriormente fue redimensionada para aplicarla en el trabajo de los Rovers con sus comunidades.

El objetivo de esta Estrella es la sensibilización con la sociedad en la que formamos parte, a través de un Servicio de ayuda social.

Pero para poder realizar esta Estrella los Rovers deben tener claro la diferencia entre un servicio y una buena acción.

Plantear, planificar, realizar y evaluar un servicio implica el reunir varios elementos e involucrar no solo a otros Rovers si no también personas de nuestra comunidad para dar soluciones a problemas o mejoras en la sociedad donde vivimos.

Un servicio implica un mayor esfuerzo a la hora de planificar, no es una tarea improvisada, y de cómo llevarlo a cabo, no lo realiza el Rover por si solo, debe poderse identificar en él una situación anterior al servicio, durante el servicio y después del servicio.

La buena acción a diferencia de un servicio, es una actitud ante la vida que debe tener todo Scout, la buena acción es algo espontáneo que se presenta todos los días y que se genera de forma momentánea, por ejemplo la oportunidad de ayudar a alguien.

Los requisitos para obtener la Estrella de Servicio son:

- Realizar y presentar ante el Consejo de Clan un anteproyecto del servicio, identificando necesidades de la comunidad y posibles soluciones
- Realizar y aplicar un proyecto de servicio para ayudar dicha comunidad en alguno de los aspectos mencionado en el anteproyecto.

Una vez cubiertos los objetivos establecidos en el proyecto y el Consejo de Rovers Scouts haya aprobado la insignia, se concederá la estrella metálica a ser usada por el Rover Scout en la hombrera derecha.

Estrella Técnica

Esta especialidad tiene como objetivo que el Rover Scout demuestre las habilidades y dominio de técnicas scouts al aire libre o cualquier otra técnica que sea útil para compartir con el Clan.

No se trata de un examen sobre lo que sabe el Rover Scout, se trata de compartir conocimiento con el resto de Rovers del Clan sobre aquellos temas que el Rover le apasiona y se siente seguro de transmitir al resto de sus hermanos Rovers.

En general se trata de un intercambio de conocimientos entre los Rovers, aprendiendo los unos de los otros y auto educándonos, tal como recomienda BP en Roverismo hacia el éxito.

Los requisitos necesarios para obtener la Estrella Técnica son:

- Elaborar un anteproyecto de especialidad y presentarlo al Consejo de Clan. Este deberá incluir el objetivo general y específicos, los recursos, necesidades, participantes y programa.
- Haber sido capacitado en la Técnica elegida.
- Dominarla hasta el grado de poder instruir a otras personas sobre la misma Técnica
- Tener conocimiento sobre la historia y el desarrollo de la Técnica.
- Realizar una actividad referente a la Técnica dentro del Clan o cualquier otra unidad del Grupo.

Una vez que el Rover Scout cubra los requisitos anteriores, el Consejo de Clan conformado por los Rover Scouts y los Scouters del Clan, evaluará el Proyecto en la Técnica elegida y de acuerdo a ello puede conceder la insignia, una estrella metálica que se porta en la hombrera izquierda.

Insignia de Expediciones

Esta insignia es la más antigua dentro de la Rama Rover; cuando los Scouters de Clan preguntaron a BP que insignia podían usar los Rovers cuando completaran su Expedición, él sugirió que podrían tomar una rama de zarza y colocarla en su sombrero. En 1923 se institucionalizó su uso al principio como una insignia de plata en la hombrera y posteriormente una insignia de tela tal como la usamos en ASIM hoy en día.

Esta especialidad ofrece la oportunidad de conocer el mundo en el que vivimos, conocer comunidades y costumbres tanto nacionales como internacionales. Baden Powell al respecto dijo:

“... el Roverismo es una hermandad de aventureros, puedes, como miembro extender tus viajes a otros países y ahí hacer amistad con Rovers de otras nacionalidades...”

Esta especialidad es perfectamente compatible con la realización del Pathfinderbelt de WFIS, si deseas más información a este respecto no dudes de contactar al encargado de rama de ASIM para que te amplíe la información.

El objetivo de esta especialidad es poner en práctica las habilidades Scout del Rover, su capacidad de programar, desarrollar y realizar raids, dirigir equipos de Rovers.

Baden Powell nos recuerda que "... no hay placer que pueda siquiera semejarse a aquel que uno obtiene preparando su propia comida sobre un pequeño fuego de brasas, al final del día, ni perfume como el de ese fuego..."¹⁹

Para obtener esta insignia se deben cubrir los siguientes requisitos:

- La Expedición podrá llevarse a cabo por equipos de dos a cuatro miembros
- Podrán variar en cuanto a longitud y dificultad, contando con salidas previas en la que progresivamente se vaya adquiriendo experiencia y mayores técnicas a ser aplicadas.
- El Rover deberá tener los conocimientos necesario para instruir a un Scout en observación y campismo.
- La Expedición deberá realizarse como mínimo un campamento de 4 días (con 3 noches de campamento) o bien 2 campamentos de 3 días (con 2 noches de campamento), que hayan sido planificadas enteramente por el Rover que aspira a la insignia, con previa autorización del Consejo de Rovers Scout. El viaje podrá ser por tierra y/o agua, dentro del territorio nacional o extranjero, en formato RAID (campamentos itinerantes), es decir, con caminata de alrededor de 15km diarios si es caminando (50km si es en bicicleta).
- Deberá llevar asociado una bitácora del camino recorrido con detalle de fechas y distancias recorridas, localidades, de manera que sirva como guía para otros excursionistas.

Una vez cumplidos estos requisitos y ser aprobado por el Consejo de Rovers Scouts, se concederá la insignia con la imagen de la zarza a ser utilizada en la hombrera izquierda.

Insignia de Proyectos

Un proyecto puede definirse como la planificación de un conjunto de actividades interrelacionadas entre sí con la idea de alcanzar objetivos específicos con recursos limitados. El tema del proyecto es libre, puede ser de ámbito social, económico, vocacional, laboral o enmarcado dentro del Escultismo.

Para la aprobación del proyecto deberás presentar un anteproyecto al Consejo de Rovers Scout que incluya:

- Introducción (motivaciones y justificaciones)
- Análisis de la realidad
- Marco conceptual

¹⁹ BADEN-POWELL, Robert: "Roverismo hacia el éxito". Asoc. de Scouts de Venezuela, Caracas-Venezuela 1973, pág. 229

- Objetivos del proyecto
- Beneficiarios directos e indirectos
- Recursos humanos y materiales necesarios
- Desarrollo del proyecto (cronograma de realización)
- Presupuesto y financiación del proyecto
- Conclusiones
- Bibliografía utilizada

Una vez aceptado el anteproyecto se establece una estimación temporal para la realización, con un mínimo de 6 meses de trabajo y un máximo que puede ser prorrogado según necesidad y justificación por el Consejo de Clan.

Una vez terminado el proyecto el Rover deberá hacer una presentación del mismo ante la Asamblea de Clan y entregar una evaluación del mismo para ser discutida en Consejo de Clan para su aprobación.

En el caso que el proyecto tenga un período de ejecución extremadamente largo o de carácter permanente, deberás señalar en el anteproyecto en qué punto se debe evaluar o en qué tiempo espera alcanzar los objetivos el Rover Scout.

La insignia a recibir una vez completado y aprobado el proyecto consiste en la figura de una rama de roble la cual debe ser usada en la hombrera derecha.

Rover Instructor

La especialidad de Rover Instructor tiene por objetivo que los Rovers que conozcan ciertas áreas puedan compartir los conocimientos y adiestrar a otros miembros del Grupo Scout.

Los requisitos para obtener el Rover Instructor son básicamente conocimiento profundo y experiencia de al menos una de las ramas que componen su Grupo Scout. Los requisitos de conocimiento varían según la rama en la cual el R.S. este especializado.

- El Rover debe tener la Estrella de Servicio
- Haber realizado el nivel básico de Insignia de Madera de WFIS-Europe en la unidad que le gustaría o este dirigiendo.
- El Rover debe demostrar que es un instructor, con el reconocimiento del Jefe de Clan y del Jefe de la unidad menor donde realice el servicio (Colonia, Manada, Tropa o Red) de al menos 2 especialidades:
 - a. En el caso de la Colonia de Castores debe:
 - i. Tener la habilidad y conocimientos para instruir a un Castor en los requerimientos de su Promesa, Primera y Segunda paleta.
 - ii. Tener un conocimiento razonable de “La Vida en el Estanque”.
 - b. En el caso de Manada debe:
 - i. Tener la habilidad y conocimientos para instruir a un Lobato en los requerimientos de Primera y Segunda Estrella y de al menos 2 especialidades.

- ii. Tener un conocimiento razonable del “Manual de Lobatos” y del “Libro de Las Tierras Vírgenes” de Rudyard Kipling.
- c. En el caso de Tropa debe:
 - i. Tener los conocimientos para instruir a un Scout en los requerimientos de Primera Clase y al menos dos especialidades.
 - ii. Tener un conocimiento razonable de “Escultismo para Muchachos” de BP y de “El Sistema de Patrullas” de Roland Phillips.
- d. En el caso de la Red debe:
 - i. Tener habilidad y conocimientos para instruir a un Pionero en los requerimientos necesarios para obtener su progresión (Integración , Compromiso y Animación)
 - ii. Tener un conocimiento para colaborar con un Pionero para adquirir sus Competencias, en al menos 2 de ellas, así como estar en capacidad de asesorarlo para poner en práctica proyectos y empresas.

La insignia a recibir una vez aprobado el Rover Instructor debe ser usada encima del bolsillo izquierdo.

Rover BP

Esta insignia representa la cima de la progresión que puede alcanzar un Rover Scout. Implica que el Rover ha alcanzado un momento en el que su nivel de preparación está listo para servir a su comunidad como un líder y un verdadero agente de cambio que esta dispuesto a dejar el mundo en mejores circunstancias que las que él encontró. El Rover BP es ante todo un ejemplo a seguir por los demás Scouts y Scouters.

Los requisitos que se han establecido necesarios para poder aspirar a esta insignia son:

- Haber obtenido las cinco especialidades Rovers
- Demostrar el más alto nivel de cumplimiento de la Promesa Scout y La Ley Scout
- Contar con el aval del Jefe de Clan y con el del Jefe de Grupo
- Enviar al equipo de Metodología de ASIM:
 - Los informes de las especialidades
 - Planilla de solicitud de máxima distinción
 - Carta con el aval del Jefe de Clan y de Grupo donde hacen testimonio que el Rover Scout es un ejemplo en el cumplimiento de la Promesa y La Ley Scout
- No ser mayor de 24 años.

Una vez aprobado, se entregara la insignia con las iniciales de Baden Powell bordadas en amarillo, la cual será entregada por el Presidente de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM) o en algún miembro del Equipo Directivo de ASIM en quien delegue este honor.

Esta insignia sustituye a las insignias de Proyectos y Expediciones portándose en la hombrera izquierda.

Ceremonias en un Clan

Una parte esencial en un Clan es el ceremonial, que ayuda a alimentar la espiritualidad y fortalecer el sentimiento de pertenencia en un Clan.

En términos generales una cosa que caracteriza al Escultismo es que sus tradiciones están cargadas de simbolismo y espiritualidad, por tanto las ceremonias deberán ser sencillas y sinceras.

A continuación se relatan algunas de las principales ceremonias en un Clan así como un ejemplo de cómo realizarlas, todas estas siempre podrán alimentarse con las tradiciones de Grupo y del Clan que se tengan, siempre potenciando el objetivo y finalidad de las mismas.

La Fogata Rover

“La fogata Rover es el punto de encuentro de los miembros del Clan para las distintas charlas, debates sobre cualquier inquietud o tema que un Rover desea tratar junto a sus hermanos. Los temas pueden ser de cualquier índole desde la discusión de cualquier escollo de Roverismo hacia el Éxito hasta cualquier tema de actualidad o sentimientos que el Rover desee compartir.”²⁰

Como Scouts sabemos que junto al fuego es un elemento que invita a la unión y a la reflexión, justo ese momento después de la cena y el sueño reparador. La Fogata Rover aprovecha precisamente para que todo el Clan se siente alrededor del fuego y hable del día, de sus experiencias, inquietudes u opiniones. También es un buen lugar para resolver de forma seria y sosegada las distintas diferencias y conflictos que pudieran surgir, o simplemente para charlar y reír un poco.²¹

La mayoría de las veces la función del Coordinador será de moderador en las fogatas y de terminar las fogatas con una reflexión o con un resumen de lo hablado. El misticismo que aporta el fuego es único, el hecho que todos los Rovers estén juntos sentados en círculo compartiendo una misma promesa y Ley, reforzado por las distintas tradiciones que el Clan tenga, son elementos que el Coordinador debe potenciar para que la fogata sea un éxito



²⁰ PEREIRA VIVAS, FRANCISCO : Guía del Rover Scout (Metodología Rover): Asociación de Scouts Independientes de Madrid, Madrid 2010 pág: 12

²¹ ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID: Fichas Técnicas Rover, ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID, Madrid – España, pág. 15

Lo más importante de las fogatas es que los Rovers se vayan de ella a dormir con la sensación de haber reflexionado sobre el tema o sus acciones, si esto sucede pues podemos decir que se ha hecho una buena fogata Rover.

Recibir al aspirante de Red o Tropa

La primera de cualquier Rover que provenga de una unidad anterior al Clan es la de su pase de Red o Tropa, según como este organizado el Grupo, al Clan.

Para ello la Red o la Tropa, según sea el caso, se formará y hará el ceremonial de despedida, el Jefe de Red o Tropa junto al chaval saldrán caminando hasta encontrarse con el Coordinador de Clan y el Sub-coordinador, tras unas breves palabras del Jefe de Red o Tropa de despedidas, los Scouters del Clan darán la bienvenida al nuevo Aspirante de Clan y lo acompañarán hasta donde esté formado el Clan en herradura para recibirlo.

Una vez presentado por los Scouters los Rovers se sientan en círculo y se charla con el aspirante sobre que es el Clan, el porqué de su nombre, los cargos que existen, si por tradición le toca alguno por ser el más nuevo, como funciona el Clan. Y poco a poco a lo largo de la charla el Aspirante vive su primera Fogata Rover.

El objetivo es acoger y facilitar al nuevo miembro del Clan su entrada en la unidad, fomentando su integración desde el mismo primer momento.

Entrega de escudero

La entrega del Escudero Rover es la ceremonia en la que el Aspirante Rover pasa a ser un Escudero del Clan. Esta ceremonia puede ser abierta a todo el Grupo o solo para el Clan dependerá de las tradiciones del Clan como se realice.

Para ello el Clan formará en herradura el Padrino Rover llevara al Aspirante ante el Coordinador de Clan y luego regresa junto al resto del Clan a la formación.

El Coordinador explicará el importante paso que el Aspirante va dar y preguntará si está listo para dar ese paso y si conoce la responsabilidad que implica.

El Piloto Rover o el Rover con mayor progresión colocará la bandera del Clan entre los dos y el Coordinador colocará encima la pañoleta roja.

Luego pedirá al aspirante que ponga su mano izquierda sobre la pañoleta que está sobre la bandera de Clan y que repita su promesa Scout, pero diciéndole que esta vez ya no es el chaval de Tropa o Red que realiza una promesa por primera vez si no esta vez va realizar su promesa como un adulto, seguro de la responsabilidad que ella conlleva.

Luego retira la pañoleta de grupo y coloca la pañoleta roja al nuevo Escudero, explicándole el significado del Rojo común a todos los hermanos Rovers de ASIM y que ese rojo también simboliza que mientras el Clan este unido no habrá sangre que pueda vencerlo.

Posteriormente coloca las cintas verde y amarilla en el hombro izquierdo del Escudero, recordándole que simbolizan las unidades (las originarias en el Movimiento Scout) anteriores al

Clan como son Manada y Tropa, que siempre le recordarán que ante todo debe ser un ejemplo para que son menores que él en el grupo.

Se pedirá que de media vuelta y que el Clan salude al nuevo Escudero Rover.

La Vigilia Rover:

La vigilia Rover es una ceremonia que precede al hecho de ser investido como Rover Scout. Es realizada por el Escudero Rover, su padrino y por el Jefe del Clan, y pueden participar también si lo desean otros Rover Scouts del Clan.

Por lo general es recomendable que se realice en la naturaleza, o dentro de un ambiente que invite a la reflexión. El hecho que sea en la naturaleza, es por que se considera que en el Clan, así como antiguamente los escuderos que iban a ser investidos caballeros realizaban su vigilia de armas en una iglesia o capilla, para un Rover y un Scout su templo o lugar sagrado es la naturaleza, ya que si es creyente de alguna religión vera en la naturaleza la obra de Dios, y si no lo es de igual manera puede admirar y sentirse sobrecogido ante las maravillas y la inmensidad de la naturaleza que nos rodea.

Lo más importante es que sea cual sea el plan que se adopte este debe estar lleno de simplicidad y sobretodo sinceridad, para así alcanzar el propósito de la vigilia.

Por lo general es deseable que se comienza con una reflexión sobre las partes que componen la promesa Scout y posteriormente sobre los artículos de la Ley. Es una discusión abierta donde el Escudero dice lo que siente y piensa, se le puede dejar solo a ratos para que reflexione sus respuestas.

Luego se realiza una reflexión sobre la vida del Escudero, sobre el uso que ha hecho hasta ahora de su vida, que actuación ha tenido dentro del Clan al igual que en su entorno familiar, laboral o de estudios; como honra el lema de los Rovers: Servir, si comprende el paso que va a dar como Rover Scout y la responsabilidad que conlleva.

La idea es sentarse frente a un fuego bajo un cielo lleno de estrellas, si es posible, junto a su Padrino y su Scouter, que estos hablen con él de lo perfecto de la naturaleza, de la hermandad scout, de las virtudes del scout; LEALTAD, ABNEGACIÓN y PUREZA; y el joven reflexione sobre todo ello y como lo aplica a su vida.

En fin, se utilizan pequeñas herramientas, con las cuales el muchacho por si mismo concientiza que un Rover Scout debe ser humilde, porque comparado ya sea con la obra de Dios, o con la inmensidad del cielo o simplemente de la naturaleza somos tan solo polvo en el viento.



A modo de guía BP nos legó una auto-reflexión para los escuderos al momento de su vigilia, que hemos adaptado para ASIM²²:

La mayoría de la gente mayor, consideran que el tiempo pasa aparentemente rápido y la vida parece durar poco (comparativamente hablando) y pronto se tiene la sensación que esta ya ha se ido en un suspiro. Los Rovers, obviamente, desean realizar el mejor uso de su tiempo y oportunidades en la vida, y que la sensación cuando sean mayores sea la de haber aprovechado el tiempo y la satisfacción de una vida útil. Tal vez el hallar respuestas a las siguientes preguntas pueda ayudar a afrontar la vida de forma más positiva:

¿Estoy haciendo el mejor uso de mi vida?

¿Estoy mal gastando mi vida, no estoy haciendo nada al respecto, solo pierdo el tiempo?

¿Estoy haciendo o trabajando en cosas que no ayudan a nadie?

¿Soy demasiado egoísta y fallo al intentar ayudar a los demás?

¿Quién he herido en la vida y que puedo hacer para enmendarlo?

¿He entrado al Clan sólo por diversión o por que puedo sacar algo útil de él?

¿Realmente pienso en los demás cuando emprendo algo?

¿Qué tipo de servicios estoy mejor preparado para hacer en casa, trabajo, o en mi tiempo libre?

¿Me comprometo a intentar abandonar malos hábitos adquiridos en mi pasado?

¿Estoy decidido honrar y cumplir la Promesa Scout y vivir la Ley Scout?

El SERVIR no es una actividad de ocio y tiempo libre, el SERVIR debe ser una actitud ante la vida, que debe encontrar salidas para poder poner en práctica en todo momento. No hay que esperar, ni obtener recompensa por hacer un servicio, pues no estamos trabajando para un empleador, sino para nuestros congéneres y para nuestra propia conciencia. De esta forma nos convertimos en mejores personas y sorprendentemente, nos hacemos más felices.

Como el éxito de nuestro servicio dependerá en gran medida de nuestro carácter personal, nos debemos disciplinar nosotros mismos a fin de que podamos ser una buena influencia para los demás, y la Ley Scout debe ser la guía para la edificación de un carácter positivo que simboliza lo que es el Rover. Vuelve a leer y a releer la Ley Scout y examinarla cuidadosamente y con esfuerzo encontrarás en ti mismo la fuerza para seguir adelante como un verdadero ciudadano y un agente de cambios positivos para tu comunidad y para el Escultismo.

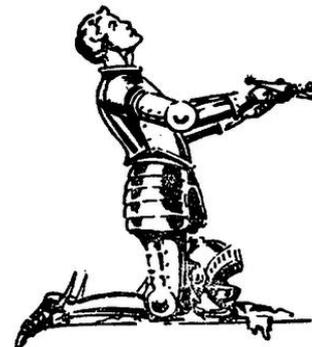
²² BP SERVICE ASSOCIATION (B-P.S.A.) "Rover Handbook", Washington (USA) 2012 págs 38-39

Investidura Rover Scout

Una vez que el Escudero Rover ha superado los escollos de su etapa, haya reflexionado durante la Vigilia Rover y hayan sido reconocidos por todos los Rovers Scouts su trabajo y obras (servicios al Grupo y a la comunidad, proyectos, etc.), el Escudero estará listo para investirse como Rover Scout.

El Escudero tendrá que haber encontrado una horquilla previamente que cederá para la realización de la ceremonia.

Esta ceremonia es la más bonita dentro de la vida del Clan, es un momento lleno de mucho significado para el joven donde ve culminado una serie de esfuerzos que viene realizando y donde asume nuevos retos y esfuerzos para llegar aún más lejos. Como todas las ceremonias de Clan dependerá de este si es abierta o cerrada al grupo, o si es abierta a todo el Clan o solo para los Rover Scouts. A continuación se presenta una ceremonia con el mínimo de elementos que las tradiciones del propio Clan podrán ir alimentando.



PREPARACIÓN DE LA CEREMONIA

Se ha contar con los siguientes elementos:

- Una mesa o altar
- Un estandarte o bandera del Clan
- Tres velas rojas
- Una vela blanca
- El alfiler RS
- Las cintas de RS
- Las hombreras de RS
- La horquilla del Escudero o espada ceremonial del Clan

Los miembros del Clan admitidos a esta ceremonia, con excepción de el/los Padrinos Rover y el Escudero formarán en dos líneas, perpendiculares a la mesa a una distancia apropiada una de la otra. En un extremo de estas líneas se encuentra una mesa o Altar. En el centro se sitúa el Coordinador de Clan o el Caballero RS que vaya a Investir al Escudero quien será que oficie la ceremonia.

La mesa o altar se encuentra cubierto por la bandera del Clan. Encima se colocan las tres velas rojas sin encender. Frente a las velas se coloca se coloca el alfiler RS, del lado derecho la vela blanca encendida y junto a esta las hombreras y las cintas.

Detrás de todos estos elementos y sobre la mesa se coloca la horquilla del Escudero.

A la derecha y próximo al Altar se coloca un pequeña banqueta cubierta con un mantel blanco, un pequeño cuenco, una jarra o botella con agua y una toalla blanca.

DESARROLLO DE LA CEREMONIA

Una vez ha sido todo colocado en su correcta ubicación, el o los padrinos acompañan al Escudero hacia el lugar de la celebración y efectúan una pausa en el umbral de las dos columnas de rovers. A continuación pasan entre las dos columnas dirigiéndose hacia Coordinador de Clan que les aguarda en frente de la mesa. Una vez llegados a éste, el Padrino se dirige Coordinador para presentar al Escudero a investir como Rover Scout, puede usar si lo desean las siguientes palabras:

Padrino: *Damas y Caballeros, yo Padrino de este escudero, os lo presento, [NOMBRE DEL ESCUDERO] quien ha sido aceptado en su Clan como un Escudero Rover. El/Ella ha logrado los requisitos necesarios, y ha servido verdadera y fielmente su noviciado para con el resto de su Clan. Ahora, él/ella se halla frente a ustedes anhelante de ser investido como Rover Scout.*

A continuación el o los padrinos dan dos pasos atrás colocándose detrás de Escudero a Investir.

Coordinador de Clan: *La vela encendida representa la porción espiritual de nuestra vida. Cuando fue encendida por primera vez, su llama era pequeña, proporcionando poca luz, pero a medida que la cera se iba fundiendo dejaba el pabito, su alma, más expuesta al aire proporcionando una llama mayor y una luz más intensa. Cuando empezaste como Escudero, la influencia que era capaz de ejercer en su reducido entorno era muy débil, al pasar el tiempo, esa influencia ha acrecentado su sabiduría y su entorno, al igual que la luz de la vela, se ha ampliado en todas direcciones.*

Coordinador del Clan: *Cuando esta llama se extinga, la vela será inútil. Pero cuando tú ya no estés aquí, tu influencia permanecerá entre nosotros, en nuestro Clan. Por eso es importante mantenerse vivo sirviendo a los demás para que esta influencia sea el poder lograr el mayor bien posible.*

Y ahora yo te pregunto, eres libre de contestar no si lo deseas: mantienes tu deseo en ser admitido en la Hermandad Mundial Scout como un Rover Scout?

Escudero: *Sí, lo deseo.* (Se supone que la respuesta es siempre afirmativa)...

Oficiante RS: *¿lo estás a pesar de las dificultades que has encontrado en el pasado, y de que te has comprometido hacerlo mejor por mantener una vida sana, honorable, moral y correcta en todos tus deseos y en todo lo que hagas y en todo lo que pienses, y en todo lo que digas?*

Escudero: *Sí, lo estoy.*

Coordinador del Clan: *¿has pensado meticulosamente durante tu vigilia lo que va a ser de tu vida a partir de este momento?*

Escudero: *Sí, lo he pensado.*

Oficiante RS: *¿has entendido que el servicio significa que estará siempre dispuesto para cualquier otro y que harás todo lo posible por ayudarlo incluso aunque no siempre sea conveniente o gustoso para ti y que no esperas recompensa por ello?*

Escudero: *Sí, lo he entendido.*

Oficiante RS: *¿sabes que llegando a ser un Rover Scout estas hermanando con el resto de Damas, Caballeros Scouts que esperan de ti que aportes tus ideales y para los cuales debes obedecer nuestras reglas y mantener siempre presente el servicio por los demás?*

Escudero: *Sí, lo sé.*

Oficiante RS: *En tiempos pretéritos era costumbre entre aquellos que llegaban a ser Caballeros lavar con agua sus manos en señal de purga de las faltas cometidas en el pasado y como muestra del convencimiento a reanudar la vida limpia y pura. ¿Estás dispuesto a limpiar tus faltas de esta forma frente a todos nosotros?*

Escudero: *Sí, lo estoy.*

El/Los padrinos del Escudero se ubican nuevamente en sus puestos a cada lado del y acercándose hacia la pequeña banqueta donde se encuentra el cuenco y la jarra. El Escudero coloca sus manos juntas sobre el cuenco, uno de los padrinos, la jarra y vierte un poco de agua sobre las manos mientras el otro toma la toalla y las seca.

Durante este proceso el Oficiante RS enciende las tres velas rojas del Altar. A continuación los padrinos conducen al Escudero hacia el cojín rojo.

Oficiante RS: Una vez demostrado que entiendes y que conoces el significado de todos estos hechos te pido que renueves tu Promesa Scout, sabiendo que has de tener en mente que su interpretación no es ya la de un joven Scout, si no la de una persona adulta.

Los dos padrinos sitúan ahora la bandera del Grupo frente al sujetándola con sus manos izquierdas, dejando la derecha libre para la saludo. El padrino se coloca en el extremo libre de la bandera. El Oficiante RS ordena al Escudero que se arrodille y coloque su mano izquierda sobre la bandera, además el Oficiante RS coloca su mano izquierda sobre la mano izquierda del Escudero. A continuación se ordena al resto del Clan que salude y el Escudero renueva su promesa.

Una vez terminada la renovación el Escudero suelta la bandera y el padrino la eleva, y con ella se traslada hacia una de las columnas del clan.

El Oficiante RS se acerca al Escudero (que aún se encuentra de rodillas) y procede a golpearle ligeramente con su horquilla o con la espada de ceremonia del Clan en los hombros y en la cabeza diciendo:

Oficiante RS: *Confío en tu honor para que mantenga tu promesa y por las atribuciones que me son conferidas te invisto de la misma manera que los antiguos caballeros la recibían para que recuerdes, como ellos lo hacían, que existe un único punto débil, el HONOR, y tu honor se cifra en merecer confianza, es por todo esto que:*

En el nombre Baden Powell yo te invisto como caballero del Clan. (Dando los tres golpes con la horquilla o espada ceremonial, en cada hombro y en la cabeza)

El Oficiante RS ordena levantar al nuevo Rover Scout diciéndole:

Oficiante RS: *Levántate Rover Scout, y muéstrate al mundo como lo que ahora eres.*

El Oficiante RS presenta la horquilla con las siguientes palabras:

Oficiante RS: *utiliza esta horquilla como báculo a través de los caminos más duros del Roverismo. Fíjate que tiene dos ramas, como dos caminos, que surgirán en momentos de tentación. Baden Powell decía: “es para que remes tu propia canoa a través de la vida”. Así pues, en momentos de tentación esperamos que tú como un Rover, tomes el camino correcto aunque sea el más difícil. Un Rover siempre ha de dar ejemplo, no sólo al resto de Scouts, sino a todo el mundo.*

El Padrino presenta las cintas de con las siguientes palabras:

Padrino: *estas cintas tricolores, amarilla verde y roja, representan los tres colores de las secciones originarias en nuestra hermandad. Son para recordarte tus deberes como ejemplo de persona, de sabiduría y de servicio hacia los más jóvenes y recordarte que siempre el mayor protege al menor. Tu compromiso y responsabilidad para todos queda reflejado en el alfiler que prende las tres cintas.*

El/ los padrinos toma las cintas que las cuelga de la hombrera izquierda del nuevo Rover, y el otro padrino, en caso que lo hubiere, engancha el alfiler RS.

El Oficiante RS presenta las hombreras o charrateras de hombro con las siguientes palabras:

Oficiante RS: *estas hombreras simbolizan la armadura de los antiguos caballeros, con la flor de lis te recordarán el peso de la carrera que has echado sobre tus hombros y que estás obligado llevar como buen Rover Scout y las siglas de WFIS te recordarán que no estás solo en este mundo si no te acompañan millones de hermanos Scouts alrededor del mundo.*

El/Los padrinos toman las hombreras y las colocan en cada hombro.

Oficiante RS: *por tus acciones y tus palabras nos es dado entender que estás preparado y deseoso de prestar servicio. ¿Estás dispuesto a prestar tu primer servicio?.*

Nuevo RS: *Sí, lo estoy.*

Oficiante RS: *Rover Scout ve en paz por el mundo, ten valor, aférrate al bien, no devuelvas el mal por el mal, consuela al afligido, sostén al débil, ayuda al necesitado, honra a mujeres y hombres por igual, no temas nada mientras tengas la conciencia limpia y recuerda las palabras “yo no he venido a que me sirvan sino a servir”*

Padrino: *“y el que no vive para servir no sirve para vivir”*

El oficiante solicita al nuevo Rover Scout que de la media vuelta y salude al resto del Clan con el saludo Scout.

La Partida Rover



En la vida de todo Rover Scout llega el momento en que este debe tomar la decisión si desea pasar al Kraal o si desea continuar su vida de servicio fuera del Clan.

Antes de la ceremonia el Coordinador del Clan y el Subcoordinador de Clan se reúnen con el Rover y reflexionan sobre su paso por el Clan y como se ha sentido el Rover dentro del Clan y cuáles son sus expectativas en el futuro cercano.

Llegado el momento la ceremonia suele realizarse al aire libre buscando preferiblemente un camino que tenga una encrucijada. El Clan se forma en herradura ante la encrucijada y al Rover que debe realizar la partida Rover se le solicita que pase al frente con su horqueta y se sitúe junto al Scouter. En ese momento el Scouter explica al Rover que como en muchos momentos de la vida toca tomar una decisión y decidir qué camino se ha de seguir, se le explica que como Rover Scout, cualquier camino que decida seguir lleva en si el compromiso de SERVIR a los



demás. La diferencia está en que en un camino continua sirviendo dentro de su Grupo Scout como Scouter y el otro camino lleva al servicio en su comunidad como un buen ciudadano. La horqueta que posee el Rover, también simboliza esa decisión a tomar.

El Rover escoge el camino que desea y el Scouter corta su horqueta Rover convirtiéndola en un bordón que al igual que la Ley y los Principios Scouts han de ser un apoyo para el Rover a partir de ese momento.

Todos los Rovers del Clan se despiden uno por uno y dedican unas palabras al Rover que le toca hacer la partida. El Rover continúa por el camino elegido y en el caso que decida seguir trabajando como Scouter, el Kraal o parte de este lo estará esperando en ese camino acogiéndolo dentro de su equipo.

Ultimo mensaje de BP a los Scouters

Cecil Rhodes dijo al final de su vida (y yo a mi vez creo en esa verdad): "Tanto que hacer y tan poco tiempo para hacerlo". Nadie puede esperar a ver la consumación, así como el comienzo, de una gran aventura, en el corto espacio de una vida. Yo he tenido una experiencia extraordinaria al ver el desarrollo del Escultismo, desde su inicio hasta la etapa presente. Pero hay una vasta tarea por delante. El Movimiento está solo comenzando. (Cuando hablo de Escultismo me refiero también a las Guías).

La parte que puedo reclamar como mía en la promoción del movimiento, es la de haber tenido tanta suerte en encontrarlos a ustedes, hombres y mujeres, para formar un grupo del temple adecuado en el cual puede confiarse en llevarlo hasta la meta. Harán bien en mantener los ojos abiertos, a la vez, para buscar sucesores dignos a quienes ustedes, confiadamente, puedan entregar la antorcha. No permitan que llegue a ser una organización asalariada: consérvenla como un movimiento voluntario, de servicio patriótico.

El Movimiento ya se ha establecido, en el relativamente corto período de su existencia, sobre una base amplia y fuerte, muy alentadora de la que podrá llegar a ser en los años venideros. Su meta es formar ciudadanos sanos, felices y serviciales, de uno y otro sexo, para erradicar el estrecho egoísmo prevaleciente, personal, político, sectario y nacional, sustituyéndolo por un más amplio espíritu de autosacrificio y de servicio a la causa de la humanidad; para así desarrollar buena voluntad y cooperación mutuas, no sólo dentro de nuestro propio país, sino en ultramar, entre todos los países. La experiencia demuestra que esta realización no es ociosa ni un sueño fantástico, sino una posibilidad práctica -si trabajamos por ella-; y querrá significar, cuando la alcancemos, paz, prosperidad y felicidad para todos.

La "promesa alentadora" está en el hecho de que los cientos de miles de muchachos y muchachas que están aprendiendo hoy nuestros ideales, serán los padres y las madres de millones en un futuro cercano, cuando ellos a su vez imburán los mismos ideales -"siempre que sean inculcados inequívoca y verdaderamente en ellos, por sus Scouters actuales"- . Por lo tanto, ustedes, como Scouters y Guiadoras, no solamente están haciendo un gran trabajo por los hijos de los vecinos, sino que también están ayudando de manera práctica a realizar el Reino de Dios, de paz y buena voluntad, en la tierra. Así, en el fondo de mi corazón, les deseo buena suerte en vuestro empeño.

Baden Powell y Gilwell

ANEXOS

Anexo I: Himno del Clan

La *Sim* *Mi*
En una montaña perdida en el cielo
La *Mi*
se encuentra una laguna azul,
La *Sim* *Mi*
que sólo conocen aquellos que tienen
Re *Mi* *La*
la dicha de estar en mi clan.

La Re Mi La

La, la, la, la...

La sed de aventuras que nunca se acaban,
la roca que hay que escalar
el río tranquilo que ríe y que llora
yo nunca lo podré olvidar.

La, la, la, la...

El sol nos señala una ruta de ensueño
el viento nos impulsa a andar,
temblores de vivos luceros
repiten el eco de nuestro cantar.

La, la, la, la...

Anexo II: Breve cronología del Escultismo y el Roverismo.

- 1857 Nace Robert Cecil Stephenson Smyth Baden Powell el 22 de Febrero en el numero 6 de la calle Stanhope, Londres.
- 1870 A la edad de 12 años Baden Powell ingresa con una beca en la prestigiosa escuela Charterhouse de Londres
- 1876 Ingresa en el ejercito aprobando para ingresar en la caballería. Fue destinado al 13º Regimiento de Húsares en la India
- 1887 Es destinado a Sudáfrica, cuando comenzaban los problemas con los Zulues. Gracias a su labor como explorador derrotan los zulues, de esta forma BP obtiene el collar de cuentas de Dinzulu.
- 1888 En la campaña contra los zulues BP obtiene el sobrenombre de "Impeesa" ("la bestia que reptaba en la oscuridad") por su habilidad en el acecho y la exploración.
- 1896 Obtiene el rango de Teniente Coronel a los 39 años de edad.
- 1899 Interviene en la segunda guerra Boer. Se sucede el asedio de Mafeking dura 217 días. BP es elevado al rango de Mayor General y proclamado héroe nacional del Reino Unido.
- 1907 En julio se realiza el primer campamento experimental tipo scout en la isla de Brownsea, con 20 chavales entre 12 y 17 años organizados en 4 patrullas llamadas los "Lobos", "Toros", "Chorlitos" y "Cuervos".
- 1908 Se publica Escultismo para muchachos en entregas quincenales.
- 1909 Se inaugura la oficina y tienda scout de Londres. B.P. publica el libro Juegos Scouts. Aparecen los primeros scouts fuera de Inglaterra, en Chile.
- Aparecen las primeras chicas scout en el Crystal Palace de Inglaterra. B.P. es armado Caballero del Reino Unido
- 1910 Agnes Baden Powell a petición de su hermano BP organiza las Guías Scouts
En Barcelona se organizan los Exploradores Barceloneses
- 1912 B.P. se casa con Olave Saint Clair Soames.
En julio se presentan en el gobierno civil de Madrid los Estatutos y Reglamentos de la Asociación de Exploradores de España.
El 11 de Agosto se constituye la primera tropa de los exploradores de España en Vitoria.
- 1913 Nace el primer hijo de B.P. y Lady Olave, se llama Arthur Robert Peter.
El 27 de abril se reúnen 2397 exploradores en campo de Athletic Club de Madrid con motivo de la Promesa, a este acto asisten los Reyes de España.
Se publica el primer número de la revista El Explorador.
En julio se realiza el primer Rally Scout en Inglaterra al que asisten scouts de otros países, de España asisten 48 exploradores dirigidos por el Capitán Iradier entre otros scouters."
- 1914 Al comenzar el año existen grupos scouts en 68 provincias y localidades de España incluyendo Las Palmas y Sta. Cruz de Tenerife.
- 1915 El Rey Alfonso XIII cede a los scouts una parcela en el monte de El Pardo para campamento permanente.
- 1916 Se crea la rama de lobatos. B.P. publica El Manual del Lobato.
Lady Olave Baden Powell toma las riendas del movimiento Guía.
- 1917 B.P. publica Guidismo.
El Rey Alfonso XIII acepta la presidencia de honor de los Exploradores de España.
- 1918 B.P. publica Guía para el jefe de tropa.
Se inaugura el Gilwell Park, cedido por W.F. de Bois Mac Laren en el cual se celebra el primer curso de insignia de madera.
Los Senior Scouts pasan a denominarse Rovers Scouts
Baden-Powell visita nuevamente España
- 1920 Primer Jamboree mundial. B.P. es aclamado Jefe Scout mundial. Asisten 50 exploradores de España.
Se organiza la Oficina Internacional Scout, con sede en Londres.
- 1922 B.P. publica Roverismo hacia el éxito.
- 1923 Se crea la tienda scout en Madrid.
- 1924 Segundo Jamboree Mundial en Copenhague - Dinamarca
- 1925 Se inaugura el campamento Kandersteg en Suiza.



- 1926 Tiene lugar la 1ª rover moot nacional de Reino Unido en Londres.
- 1927 Se introduce la rama Rover en España.
- 1928 Se introducen las palabras “escultismo” y “escultista” en el diccionario de la lengua española.
B.P. reúne en su casa en una comida a los supervivientes del campamento Brownsea.
- 1929 Tercer Jamboree que coincide en el 21º Aniversario del Escultismo en Birkenhead (UK)
B.P. es nombrado barón con el título de Lord Baden Powell of Gilwell.
B.P. visita nuevamente España.
- 1931 Lady Baden Powell es aclamada Jefa Guía mundial.
Primer Rover Moot Mundial en Kandersteg, Suiza. Acude un Rover en representación de España: el Rover Scout Carlos Mateo
- 1933 4º Jamboree en Godollo Hungría
- 1935 Segundo Rover Moot Mundial en Ingarö Suecia. Asisten dos Rovers españoles originarios de Tenerife y Santander.
- 1936 B.P. visita Tenerife
- 1937 5º Jamboree en Vogelensang, Bloemendaal, Países Bajos
- 1939 B.P. publica Rema tu propia canoa
Tercer Rover Moot en Monzie Escocia
- 1940 Se redacta la orden que prohíbe el Escultismo en España.
Fallece D. Teodoro Iradier uno de los fundadores del Escultismo Español
- 1941 El 8 de enero, muere B.P. en Kenya. Ese año se celebraron funerales por todo el mundo.
Sobre tumba, en la falda del Kilimanjaro, se encuentra el símbolo de misión cumplida.
- 1942-44 Durante la segunda guerra mundial los scouts realizan funciones de Cruz Roja y mensajería.
- 1945 Se reanudan las actividades en la Oficina Scout Internacional.
- 1947 El día de San Jorge, se descubre una tumba simbólica de B.P. en Westminster, Londres.
Sexto Jamboree mundial.
- 1949 Cuarto Rover Moot en Skjak Noruega
- 1950 Por iniciativa del Clan Lobo Gris, se organiza en España el grupo scout nº 1. Se decide adoptar las siglas de ASDE.
- 1951 Séptimo Jamboree mundial en Moisson Francia
- 1957 "Se cumplen 50 años de escultismo en el mundo y 100 años del nacimiento de B.P. Noveno Jamboree en Inglaterra.
Sexto Rover Moot en Sutton Coldfield UK"
- 1958 1º Jamboree en el aire.
- 1959 Décimo Jamboree en Filipinas.
Se funda en Madrid Scouts de Baden Powell (SBP)
- 1961 Séptimo Rover Moot Mundial en Melbourne Australia
- 1963 Décimo primer Jamboree Mundial en Grecia.
- 1965 Un grupo scout de Barcelona establece un puesto de socorro en la playa de Garraf en servicios los días festivos de verano.
Salvan 12 vidas.
- 1967 12º Jamboree mundial en Idaho USA
- 1970 La Baden-Powell Scout's Association rompe con la Asociación Scout de Reino Unido ante los cambios en metodología propuestos por el Advance Party Report
- 1971 13º Jamboree Mundial en Japón.
- 1972 Sesenta años de escultismo en España.



- 1973 Se crea la rama de Castores en Canada
- 1974 Se celebra el 1º campamento nacional de lobatos, presidido por la entonces Princesa Sofía, acuden 400 lobatos. La Asociación Nacional de Scouts de España que totalmente legalizada 24 años después de su suspensión.
- 1975 14º Jamboree Mundial en Noruega.
- 1977 Fallece a los 88 años de edad, Lady Olave Baden Powell, Jefa Mundial de la Guías y esposa del fundador
- 1978 El 16 de Marzo España reingresa en la WOSM como el 113º país miembro, la Federación de Escultismo en España está Integrada por Scouts de España, Exploradores de España, Movimiento Scout Católico y la Asociació Catalana D'Escoltisme.
- 1993 En España, Scouts de Baden Powell pasa a dividirse en asociaciones por comunidades autónomas agrupadas en una federación nacional.
- 1996 Se funda en Laubach Alemania la World Federation of Independent Scouts
- 2002 Primer Jamboree Mundial de WFIS en Dinamarca
- 2006 Se funda la Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM)
- 2007 Segundo Jamboree Mundial de WFIS en Medellín Colombia
- 2009 ASIM ingresa en WFIS- EUROPE como miembro de pleno derecho
- 2010 ASIM asiste a su primer Eurocamp en Alemania
- 2011 Tercer Jamboree Mundial de WFIS en Puebla México

Anexo III: Breve Historia del Escultismo en España y de ASIM.



El Movimiento Scout español se fundó de la mano de Teodoro de Iradier y Herrero junto a Arturo Cuyás, quienes fundaron los Exploradores de España en 1912, que posteriormente pasaría a ser denominada como “Asociación Scout de España”, que con el traspaso de competencias del estado a las Comunidades Autónomas se dividió en distintas asociaciones por cada comunidad fundando una federación.

Las primeras dos décadas del escultismo español fueron con un importante crecimiento. En 1922 se introduce la unidad de Lobatos y en 1927 se introduce la unidad Rover. En el año 1936 se inicia la guerra civil, supuso la paralización de actividades de muchos grupos. Una vez finalizada la guerra y durante la posterior etapa de la dictadura, sucede lo que supone un momento muy duro para el escultismo español dado que en el año 1940 se decretara la suspensión de actividades de la Asociación Nacional de Exploradores de España por el Ministerio de Gobernación.

Hacia finales de la dictadura, comienza a existir una apertura política y en el año 1964 se aprueba una ley de asociaciones con lo que resurgen muchas asociaciones de carácter scout a partir de los antiguos exploradores: como son la Asociación de Guías de España, el Movimiento Scout Católico, Asociación Scouts y Guías de Europa, y Asociaciones de Scouts Adultos.

Durante este período, posterior a la orden de suspensión del escultismo en España, surgió un “Escultismo de espera” que continuó oficiosamente con la práctica del Escultismo, sin un reconocimiento legal hasta el año 1974, fecha en que la Delegación Nacional de Juventud aprueba de nuevo a los Exploradores como una entidad colaboradora, hasta que en enero del año 1977 el Ministerio vuelve a registrar a la Asociación Scout de España.

Una vez alcanzado nuevamente el reconocimiento legal a nivel nacional, en el año 1978 se vuelve a solicitar admisión en la Organización Mundial del Movimiento Scout (WOSM) a través de la “Federación de Escultismo de España”, compuesta por las siguientes asociaciones: el Movimiento Scout Católico (MSC), la Asociación Catalana de Escultismo (ACE) y la Federación de Asociaciones Scout de España (ASDE).

En 1969 se funda la “Asociación Scout Baden Powell de España” (SBP) con la idea de introducir la coeducación dentro del Escultismo y trabajar con grupos scouts que integraran a chicos y chicas. En enero de 1993, SBP pasa a dividirse en asociaciones por comunidades autónomas agrupadas en una federación nacional. A partir de ese momento surgirán múltiples subdivisiones, como fueron los casos en Andalucía de la “Asociación Scout Andaluza”, y la “Federación Scout Regional de Madrid” en la que se agruparon grupos scouts que son asociaciones.

En el año 2006, se separan dos grupos de la “Asociación Scout Baden Powell de Madrid”, el Grupo Estrella Polar y el Grupo Scout Nómadas, que juntos de la mano del Scouter Julio Rodríguez de la Morena García Navas crean la “Asociación Scout Independiente de Madrid” (A.S.I.M.) para integrarse en WFIS. En enero del año 2009 pasan a ser miembros de pleno derecho de WFIS-Europe y participan por primera vez en 2010 en el EuroCamp realizado en Alemania.



En la asamblea de WFIS Europe de 2011 en Manchester el Scouter Lucas García es elegido a nivel europeo como 3er. Vicepresidente de WFIS Europe.

En enero de 2012 se celebra en Madrid la Asamblea Anual de WFIS Europa, siendo el encargado de su organización y logística del evento ASIM, donde el trabajo de Rovers y Scouters de la Asociación fue destacable.

En abril de 2012 ASIM organiza en la zona de Peguerinos el II San Jorge Nacional de Asociaciones de WFIS invitando a varias asociaciones y grupos Scouts independientes.

España es encargada de elaborar el programa para el Eurocamp 2014 ha celebrarse en Roma, ASIM se encarga del desarrollo del programa de Tropa y Clan y ACS del programa de Manada.

En julio de 2012 la Scouter Silvana Silva Mauriello es elegida a nivel mundial como Secretaria Mundial de la World Federation of Independent Scouts.

En enero de 2013 el Scouter Julio Rodríguez de la Morena García Navas recibe en la asamblea de WFIS Europe realizada en Bélgica, la insignia de madera de manos del Presidente Mundial de WFIS Klaus Tegeder, siendo el primer miembro de ASIM en recibir las dos cuentas de madera y la pañoleta e insignia de la Primera Tropa de Brownsea.

En abril de 2013 ASIM celebra su primer Festival de la Canción Scout, en San Martín de la Vega, reuniendo alrededor de 600 scouts procedentes de Madrid y diversas poblaciones de la Comunidad de Madrid, así como de Salamanca, Sevilla, Cádiz, Badajoz, Barcelona e incluso desde Gibraltar.²³

En los últimos años ASIM ha experimentado un fuerte crecimiento componiéndose actualmente por seis grupos y dos Clanes Independientes: El Grupo Scout Nómadas (Alcorcón), el Grupo Scout Estrella Polar (Madrid), el Grupo Scout Eslabón (Pozuelo), el Grupo Scout Hotara (San Martín de Valdiglesias), el Grupo Scout Santo Domingo (Madrid), el Grupo Scout Yelmo (Colmenar Viejo), el Clan independiente San Jorge y el Clan Independiente Seeonee. Estos grupos y clanes suman un total aproximado de más de 400 miembros, que están trabajando en pro de un Escultismo Tradicional, honrando el legado de nuestro fundador Baden-Powell y de los fundadores del Escultismo español.

²³ Sánchez, Jorge: Web de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid, <http://www.asimscout.org/#!recruitment/c1a7a> Madrid 2013

Bibliografía

AGRUPACION SCOUT MEXICANA, A.C.: Las Rutas para el Rover Scout. AGRUPACION SCOUT MEXICANA, A.C., WFIS. México (México) 2007.

ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID: Fichas Técnicas Rover, ASOCIACIÓN SCOUTS DE BADEN POWELL MADRID, Madrid (España), sin fecha.

BADEN-POWEL, Robert: Roverismo hacía el Éxito. Asociación de Scouts de Venezuela. Caracas (Venezuela), 1973.

BADEN-POWEL, Robert: Rovers Scouts, lo que son...lo que hacen. Asociación de Scouts de México, A.C. México (México), 2002.

BP SERVICE ASSOCIATION (B-P.S.A.): Rover Handbook, B-P.S.A., Washington (USA), 2012.

CASCÓN SORIANO, PACO: Educación en y para el conflicto, Cátedra UNESCO sobre Paz y Derechos Humanos, Universidad Autónoma de Barcelona, Barcelona (España), 2001.

COLECCIÓN GILCRAFT: Rovers Gilcraft. Asociación de Scouts de México, A.C. México (México), 2002.

Instituto Nacional de Estadísticas: www.ine.es

LÓPEZ LÓPEZ, Felipe: Pinceladas históricas del Escultismo, Edición de Información. Águilas (España), 2003.

ORGANIZACIÓN MUNDIAL DE LA SALUD: La salud de los jóvenes: un desafío para la sociedad. Ginebra (Suiza), 1986.

Observatorio de la Juventud en España: Informe 2008: Juventud en España. Madrid (España), 2008

PEREIRA VIVAS, Francisco E.: Guía del Rover Scout (Metodología Rover). Asociación de Scouts Independientes de Madrid. Madrid (España), 2010.

RODRÍGUEZ GIL, GERMÁN: Informe 2008 – Juventud en España: Evolución y cambios en la demografía de la juventud en España 1995-2006. INJUVE – Ministerio de Igualdad. Madrid (España), 2007.

SÁNCHEZ, JORGE: Web de la Asociación de Scouts Independientes de Madrid, Post Encuentro Flor de Lis y Primer Festival de la Canción. <http://www.asimscout.org> Madrid (España), 2013.

WALKER, COLIN: SCOUTING MILESTONES: Rovers Scouts – Scouting for Men <http://scoutguidehistoricalsociety.com/>



TUVILLA RAYO, JOSÉ: Convivencia Escolar y Resolución Pacífica de Conflictos, Consejería de Educación y Ciencia (Junta de Andalucía), Sevilla (España), 2005.

VARIOS AUTORES: Acción Rover: Instructivo para su preparación, Asociación de Scouts de Venezuela, Caracas (Venezuela), 2011.

VARIOS AUTORES: Cuaderno de Progresión Scout. Asociación de Scouts Independientes de Madrid. Madrid (España), 2013.

VARIOS AUTORES: Jóvenes Españoles 2010 EDICIONES SM. Madrid (España), 2010.

VARIOS AUTORES: Rover Commissioners' Resource Kit. World Organization of the Scout Movement, Ginebra (Suiza), 2006.